

UNIVERSIDAD DE PANAMÁ

FACULTAD DE CIENCIAS NATURALES EXACTAS Y TECNOLOGÍA

VICERRECTORÍA DE INVESTIGACIÓN Y POSTGRADO

PROGRAMA DE MAESTRÍA EN MATEMÁTICA

INVOLUCIÓN SOBRE CUATERNIONES

POR

OSCAR A. RUBATTINO M.

**TESIS PRESENTADA COMO UNO DE LOS REQUISITOS
PARA OPTAR POR EL GRADO DE MAESTRO EN CIENCIAS
CON ESPECIALIZACIÓN EN MATEMÁTICA PURA**

PANAMÁ, REPÚBLICA DE PANAMÁ

2009

24 MAY 2010




UNIVERSIDAD DE PANAMA
VICERRECTORÍA DE INVESTIGACIÓN Y POSTGRADO
FACULTAD DE CIENCIAS NATURALES EXACTAS Y TECNOLOGÍA
PROGRAMA DE MAESTRÍA EN MATEMÁTICA

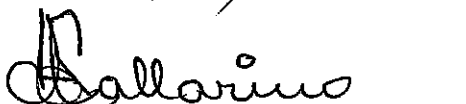
Título de la Tesis **INVOLUCION SOBRE CUATERNIONES**

Nombre del Estudiante **OSCAR A RUBATINO M** Cédula N 4 166 324

APROBADO POR


Doctor Jaime Gutiérrez
Presidente


Magister Elmir De Carvalho
Miembro


Magister Julio A Vallarino R
Miembro

REFRENDADO POR


REPRESENTANTE DE LA VICERRECTORIA
DE INVESTIGACION Y POSTGRADO

Fecha _____

Obsequio al autor

DEDICATORIA

Dedico este trabajo a mi esposa hijos y muy especialmente a mi madre Haydee Mojica (q e p d) fuentes de inspiración para lograr esta meta a mis hermanas amigos y a todas aquellas personas que de una forma u otra me brindaron su apoyo en todo momento

AGRADECIMIENTO

Quiero en primera instancia agradecer a Dios todopoderoso quien me permitio concluir esta meta Agradezco también de forma muy especial al profesor asesor Dr Jaime Gutiérrez por su paciencia y su siempre acertada guia para la culminacion de este trabajo Igualmente agradezco a mis amigos Eric Acevedo y Pedro Salamanca quienes siempre me brindaron su apoyo

INDICE GENERAL

Dedicatoria	I
Agradecimiento	II
Índice general	III
Resumen	1
Introducción	2
1 Reseña histórica de los cuaterniones	3
1 1 Reseña histórica de los cuaterniones	4
1 2 Los trabajos de William R Hamilton sobre los cuaterniones	6
1 3 Los trabajos despues de Hamilton	13
2 Propiedades e involuciones sobre cuaterniones	20
2 1 Propiedades e involuciones sobre cuaterniones	21
2 2 Definición y notaciones básicas	25
2 3 Representacion alternativa de cuaterniones	30
2 4 Involucion en cuaterniones	32

2 5	Involucion	34
2 6	Interpretación geometrica de la involucion en cuaterniones	40
2 7	El conjugado de un cuaternion	45
2 8	Proyección usando involuciones	49
2 9	Representacion matricial de cuaterniones	52
3	Sistemas de funciones lineales de cuaterniones	54
3 1	Introducción	55
3 2	Combinaciones series y paralelo	57
3 3	Homomorfismo cuaternión matriz	58
3 4	Operadores cuaternion	60
3 5	Reducción a la forma canónica	63
3 6	Metodo de involucion	70
3 7	Sistema de reducción	73
	Conclusiones	75
	Bibliografia	76

RESUMEN

En este trabajo de graduacion presentamos una breve resena histórica de los cuaterniones. Además se presentan las propiedades básicas de ellos y de las involuciones sobre cuaterniones. Finalmente estudiamos los sistemas de funciones lineales de cuaterniones.

SUMMARY

In this work of graduation we present a brief historical review of the quaternions. Besides the basic properties appear of them and of the involutions on quaternions. Finally we study the systems of linear functions of quaternions.

INTRODUCCIÓN

En este trabajo abordamos el tema del desarrollo histórico de los cuaterniones ubicándonos inicialmente en como estos surgieron a través del estudio de los numeros complejos con los trabajos realizados por Sir William R Hamilton

Ademas presentamos formalmente al cuerpo no conmutativo de los cuaterniones su representación matrcial y luego un estudio sobre las involuciones sus propiedades básicas y la proyección vectorial

Por ultimo abordaremos la reducción y manipulación de sistemas de funciones lineales de cuaterniones Para este fin se probarán dos resultados importantes el primero es que aun cuando una función general de cuaternión lineal posea un numero arbitrano de términos siempre podemos reducirla a una forma 4-tupla de cuaterniones y el segundo que las combinaciones en series (composición de cascada) y paralelo (suma ponderada) de tales funciones canónicas pueden escribirse directamente en forma canónica

CAPÍTULO I
RESEÑA HISTÓRICA DE LOS
CUATERNIONES

En este capítulo abordamos el tema del desarrollo histórico de los cuaterniones ubicándonos inicialmente en cómo estos surgieron en el estudio de los números complejos

Finalizamos este primer capítulo con los trabajos realizados por Sir William R Hamilton que lo llevaron al descubrimiento de los cuaterniones

1.1 Reseña Histórica de los Cuaterniones

Inicialmente los números complejos evolucionaron durante un largo período por la influencia de diferentes culturas como la Babilónica a través de las tablillas de arcilla donde se sabe que esta extraordinaria civilización conocía la ecuación de segundo grado pero como no conocían el concepto de número negativo no consideraban soluciones negativas ni imaginarias

En la evolución del pensamiento matemático se puso de manifiesto el valor práctico de solución de ecuaciones mediante la radicación que condujo cuando las ecuaciones eran de grado par a la aparición de cantidades contra las cuales se rebeló el sentido común llamándolas números imaginarios abriendo en este sentido un nuevo campo en las investigaciones matemáticas

Veremos a continuación los aportes que realizaron algunos matemáticos en el estudio y desarrollo de los cuaterniones cuando hacían sus investigaciones sobre los complejos (la naturaleza de cantidades negativas)

Tres algebraistas italianos en el siglo XVI sobresalen en el desarrollo de los números complejos tratando de ampliar este campo matemático Nicolo

Fontana quien en 1535 resuelve todo tipo de cubicos G Cardano quien en 1545 en su Ars Magna consideraba a los imaginarios de la forma $a + \sqrt{-b}$ al determinar soluciones de ecuaciones polinomiales cubicas y cuarticas y Rafael Bombelli quien en 1572 es el primero en trabajar con expresiones de la forma $a + b\sqrt{-1}$

En su famoso tratado Discours de la Méthode en 1637 Rene Descartes introduce el término imaginario para expresiones que envolvian raíces cuadradas de numeros negativos Además preparó el camino hacia la abstracción y generalización

Leonhard Euler en 1777 usa el símbolo i por primera vez para representar $\sqrt{-1}$ Esta representación aparece impresa en 1794 y es aceptada ampliamente por el uso que de ella hace Gauss en su obra Disquisitiones Arithmeticae de 1808 donde además representa el numero $a + bi$ mediante las coordenadas (a, b) de un punto en el plano real lo cual implica una relacion directa entre los numeros de la forma $a + bi$ con los ejes coordenados a través de las parejas de numeros reales (a, b)

El camino hacia la abstracción se empezó a construir entre 1830 y 1850 con los trabajos de G Peacock A De Morgan y Duncan F Gregory's acerca de sus reflexiones sobre la naturaleza de los numeros imaginarios

A. De Morgan se acerca a la noción moderna de matemática como proposiciones funcionales relacionando las reglas de números reales y numeros

complejos sin embargo rechaza la posibilidad de desarrollar álgebras triples o cuádruples

Para 1831 Cauchy formula un álgebra rigurosa de números complejos basada en la geometría del plano complejo. Ese mismo año Gauss expone en su teoría Aritmética de números complejos las propiedades de los números de la forma $a + bi$ llamados ahora números de Gauss y la representación geométrica de los mismos. De esta forma inicia un desarrollo sostenido de la teoría de funciones complejas junto a grandes matemáticos como Hamilton, Cayley, Grassmann y otros.

Hasta aquí matemáticos como Cauchy, Grassman, Gauss y otros habían llegado. Sin embargo el pensamiento matemático de la época se debatía en si era posible introducir otra ampliación más en el espacio de números hipercomplejos de la forma $a + bi + cj$.

1.2 Los trabajos de William R. Hamilton sobre los cuaterniones

El interés de Hamilton en el álgebra fue despertado alrededor de 1826 por su amigo John Graves cuando Hamilton trabajaba en el estudio de la óptica. Graves intentaba definir logaritmos para números negativos y complejos y regularmente se escribía con Hamilton acerca de este problema.

Hamilton no estaba satisfecho con una representación geométrica de un sistema de números los cuales según él eran dominio del álgebra y objetó en particular la dependencia de una representación geométrica sobre un plano coordenado.

Así mismo no compartía la idea con la representación de los números complejos como expresiones de la forma $a + bi$

Todo esto lo llevó a definir números complejos como pares ordenados de números reales. Hacia 1833 escribió el símbolo $\sqrt{-1}$ es absurdo y denota una operación imposible [] pero en la teoría de cuplas el mismo símbolo $\sqrt{-1}$ es significativo y denota una extracción posible o una raíz cuadrada de la cupla $(-1, 0)$

De esta manera él define el número complejo $a + bi$ como un punto (a, b) en el plano \mathbb{R}^2 como hacemos hoy día. Por tanto para Hamilton el número imaginario bi era simplemente el punto $(0, b)$ del eje y .

Una de las primeras hazañas de Hamilton fue legitimizar en 1835 el uso tradicional de los números complejos en matemática (dando una estructura algebraica al plano \mathbb{R}^2 lo cual se corresponde con la del conjunto \mathbb{C} de los números complejos) y define las cuatro operaciones sobre parejas como hacemos hoy en día. Además mostró que dadas estas operaciones las cuplas de números satisfacen las leyes de un campo: las leyes conmutativas y distributiva están dadas (pero no la ley asociativa) así como las leyes de clausura, inverso aditivo y multiplicativo y la existencia del elemento cero.

Hamilton define las 4 operaciones de acuerdo con las siguientes reglas

$$(a, b) \pm (c, d) = (a \pm c, b \pm d)$$

$$(a, b)(c, d) = (ac - bd, ad + bc)$$

$$\frac{(a, b)}{(c, d)} = \left(\frac{ac + bd}{c^2 + d^2}, \frac{bc - ad}{c^2 + d^2} \right)$$

Pero la mentalidad de Hamilton era generalizar todo cuanto estudiaba así que en la reunión de la Real Academia Irlandesa terminó su exposición de la teoría de parejas anunciando que está investigando tripletas de números reales

La motivación geométrica de Hamilton fue el deseo de extender vectores en el plano a vectores en el espacio a través de números trinomiales de la forma $\alpha + \beta i + \gamma j$

Este fue el origen de su interés a la pregunta de que si la interpretación geométrica de la adición y mas particularmente de la multiplicación de números complejos en el plano \mathbb{R}^2 no podría de algun modo (a través de números hipercomplejos) tener una analogía en el espacio \mathbb{R}^3

Por tal motivo se avocó en el intento de darles estructura a las tripletas de números reales La adición y sustracción de tripletas se definían componente a componente Sin embargo para la multiplicación Hamilton impuso varias condiciones que deberían satisfacerse debería ser asociativa conmutativa y distributiva (sobre la adición) la división debería ser posible se debería cumplir

la ley del modulo (el módulo del producto es igual al producto de los modulos donde el módulo de la tripleta $(a \ b \ c)$ es $a^2 + b^2 + c^2$) y finalmente el producto de tripletas debería tener significado geométrico así como lo tiene el producto de vectores en el plano

Con esto en mente Hamilton represento tripletas $(a \ b \ c)$ como vectores en el espacio \mathbb{R}^3 en la forma $a + b i + c j$ donde se deberían determinar las propiedades de j

Debemos señalar que fueron tres los obstáculos que se pusieron en su camino el primero es que no existe álgebra de números tridimensionales sino de hipercomplejos cuatridimensionales el segundo es el principio de permanencia que tuvo que rebasar para admitir una multiplicación no conmutativa y el tercero es que la ley del módulo no se cumplía el producto de una suma de tres cuadrados es un suma de cuatro cuadrados antes que de tres [Euler mostró un siglo antes que el producto de la suma de cuatro cuadrados es nuevamente una suma de cuatro cuadrados]

Hamilton deseaba que al multiplicar sus tripletas se cumpliera el principio de permanencia las reglas que se cumplían en \mathbb{R}^2 se deberían cumplir en \mathbb{R}^3

El empieza planteando

$$a + b i + c j \quad \text{con } i^2 = j^2 = -1$$

Además considera la existencia del elemento neutro y también que se cumpla la ley conmutativa y considera el caso simple

$$(a + b i + c j)^2 = a^2 - b^2 - c^2 + 2 i a b + 2 j a c + 2 i j b c \quad (1)$$

El criterio que el usa para probar el valor del producto es como en el caso de \mathbb{C} (donde se cumple la ley del módulo) el principio de que la longitud del producto de dos vectores debe ser igual al producto de sus longitudes individuales

Ademas establece que $(a + b i + c j)$ tiene longitud Euclidiana $\sqrt{a^2 + b^2 + c^2}$

La suma de los cuadrados de los coeficientes de i y j en el miembro derecho de (1) produce

$$(a^2 - b^2 - c^2)^2 + (2a b)^2 + (2a c)^2 = (a^2 + b^2 + c^2)^2$$

Así Hamilton establece el hecho de que la regla del producto se verifica cuando se hace $ij = 0$. Sin embargo esto no le gusta. Y entonces él nota que el término en el miembro derecho de (1) debería ser realmente $ij + ji$ en lugar de $2ij$.

Hamilton considera que $2ij$ debe desaparecer para que $ij = -ji$. De esta forma él tuvo que sacrificar la ley conmutativa. Esto se ve claramente en una carta que Hamilton escribió a John Graves el 17 de Octubre de 1843. Me vi entonces tentado por un momento a suponer que $ij = 0$. Pero esto parecía extraño y desagradable y percibí que la misma supresión del término podría lograrse asumiendo lo que me parecía menos desagradable a saber que $ij = -ji$. Hice por tanto $ij = k ji = -k$ reservando para mí mismo investigar si $k = 0$ o no.

Hamilton le da una nueva y decisiva dirección al problema completo. Él salta con k a una cuarta dimensión. En otras palabras toma k linealmente independiente de i y j .

Hamilton ahora investiga cuidadosamente que debería ser k^2 . Al usar la ley asociativa observa que

$$k^2 = (ij)(ij) = i(ji)j = -i(ij)j = -i^2j^2 = -1$$

Pero él no usa este argumento ya que no está seguro si su multiplicación es asociativa. Más tarde se establece la validez de la ley asociativa.

Otro análisis fundamental que llevó a Hamilton a abandonar progresivamente la idea de un cálculo geométrico basándose en la noción de ternas es el hecho de que mientras en el plano complejo la multiplicación requiere de la longitud y de un ángulo o sea un total de dos dimensiones la multiplicación en el espacio necesita de cuatro dimensiones tres procedentes de la rotación y una debida a la longitud

Por otra parte la composición de dos rotaciones en el espacio no es conmutativa al contrario de lo que ocurre en la geometría plana De esta forma se convence poco a poco que el elemento que permitirá dicha construcción es el cuádruplo

Por espacio de aproximadamente 10 años Hamilton trató de definir el producto de cuaterniones sin éxito

Finalmente el 16 de Octubre de 1843 Hamilton en un relámpago de inspiración comprendió que sus dificultades desaparecerían si utilizaba cuádruplas en lugar de ternas y si además abandonaba la propiedad conmutativa de la multiplicación Es decir para cuádruplas de números $a + b i + c j + d k$ con a, b, c, d números reales y las unidades imaginarias i, j, k se debería tomar $i^2 = j^2 = k^2 = i j k = -1$

y por tanto debería ser $i j = k$ pero $j i = -k$ y de forma similar $j k = i = -k j$ y $k i = j = -i k$ En todo lo demás las leyes que rigen las operaciones serían las del álgebra usual

Hamilton descubrió que lo que no pudo lograr para \mathbb{R}^3 podría conseguirlo para \mathbb{R}^4 había descubierto los cuaterniones un sistema de números completamente nuevo

El propio Hamilton describe el momento histórico de su descubrimiento

Pero el decimosexto día del mismo mes lunes y día del consejo de la Real Academia Irlandesa iba caminando para asistir y presidirlo y tu madre iba caminando conmigo [] y aunque me hablaba de vez en cuando otro soterrado hilo de pensamientos estaba pasando por mi cabeza que me dio finalmente un resultado [] que comprendí inmediatamente su importancia Un círculo eléctrico pareció cerrarse y saltó la chispa precursora de largos años venideros de pensamientos y trabajos []

Ni siquiera pude resistir el impulso irracional de grabar con una navaja en una piedra del puente de Brougham la fórmula fundamental con los símbolos i, j, k a saber

$$i^2 = j^2 = k^2 = ijk = -1$$

que contiene la solución al problema

El valor del descubrimiento de Hamilton descansa en las Matemáticas puras donde permitió el desarrollo del álgebra abstracta moderna Además este descubrimiento fue una ruptura con la tradición porque abandonaba la ley conmutativa propia de la multiplicación o sea $ab = ba$

Hamilton marca en cierta medida el principio del análisis vectorial moderno al representar un objeto geométrico por un símbolo y operar sobre ese símbolo Sin embargo queda el problema latente del significado en un mismo número de una

parte real que no tiene interpretacion geometrica con otra la parte imaginaria que sí la tiene. La presencia de esta parte real y su falta de significado constituye el eslabón débil de la teoría y es el punto que recibirá más críticas y va a dividir la comunidad científica principalmente en Inglaterra. Por lo tanto Hamilton establece la necesidad de hacer una distinción entre las dos partes del número pues estima que la separación de las partes real e imaginaria de un cuaternión es una operación de tal frecuencia y debe ser considerada como fundamental en esta teoría.

1.3 Los trabajos después de Hamilton

Hamilton escribió dos libros sobre cuaterniones: *Lectures on Quaternions* y *Elements of Quaternions* publicados en 1853 y 1866 (postumo) respectivamente con el fin de promover el cálculo cuaterniónico pues estaba seguro que el mismo sería de suma importancia en aplicaciones físicas y al desarrollo de la geometría. Además consideraba el descubrimiento de los cuaterniones tan importante como el descubrimiento de las fluxiones (cálculo).

Después del descubrimiento de Hamilton pronto se vio a muchos matemáticos buscando estructuras para el espacio \mathbb{R}^n lo cual también motivó el estudio de los sistemas hipercomplejos y en general de las álgebras.

Peter G. Tait fue el principal defensor del uso de los cuaterniones y quien se encargaría de difundir el trabajo de Hamilton. En su libro *Elementary Treatise on Quaternions* (1867) desarrolla toda la teoría en vista de sus aplicaciones en física más claramente de lo que hacía Hamilton.

En este libro en su primer capítulo Tait se enfoca en el cuaternión sin su parte real ("Vectors and their composition") Más adelante establece propiedades de los cuaterniones

Para dos cuaterniones α y β se tiene que

$$S \alpha \beta = S \beta \alpha \quad \text{y} \quad V \alpha \beta = -V \beta \alpha$$

Donde S define la parte escalar y V la parte vectorial (lo que corresponde a la conmutatividad del producto escalar y la no conmutatividad del producto cruz respectivamente)

Luego desarrolla notables aplicaciones de la teoría en el campo de la geometría y de la física a través del uso del operador nabla (∇)

J Graves decidió añadir a los cuaterniones una nueva unidad imaginaria I por lo que debería añadir los productos II y II obteniendo así un álgebra real de dimensión 8 que extiende la de los cuaterniones y cuyos elementos bautizo como Octavas En esta nueva álgebra se sigue manteniendo la regla del producto de longitudes

Cayley descubrió de manera independiente las octavas a las que bautizó como álgebra de octoniones y que publicó en marzo de 1845 Por tal motivo también se les llama números de Cayley

Estas son 8-tripletas de números reales las cuales contienen los cuaterniones y forman un álgebra con división que aparte de no ser conmutativa tampoco es asociativa lo cual habla de una estructura algebraica muy pobre El problema es que el proceso de ir de \mathbb{R} a \mathbb{C} de \mathbb{C} a \mathbb{H} y de \mathbb{H} a \mathbb{O} es en cada caso una clase de doble proceso en donde en cada etapa se pierde alguna propiedad de

\mathbb{R} a \mathbb{C} se pierde la propiedad que \mathbb{R} es ordenado de \mathbb{C} a \mathbb{H} se pierde la conmutatividad y de \mathbb{H} a \mathbb{O} se pierde la asociatividad

Al mismo tiempo que Hamilton hacia su descubrimiento de los cuaterniones en Alemania Hermann Grassmann descubrió las álgebras exteriores las cuales subsecuentemente fueron importantes en geometría diferencial. Ellas tienen generadores $e_1, e_2, e_3, \dots, e_n$ las cuales anti-conmutan y satisfacen $e_i^2 = 0$ para todo i y de hecho son álgebras asociativas.

Estas son n tuplas de números reales sumadas componente a componente y multiplicadas vía el "producto exterior". Grassmann las introdujo como parte de un brillante intento de construir un álgebra vectorial en espacio n dimensional.

John Graves publica un documento en 1847 titulado "On algebraical triplets" para un álgebra de la forma $a + b e + c e^2$ donde $e^3 = -1$ y muestra que esta álgebra es la suma directa de los campos real y complejo.

En el desarrollo de su teoría "Lectures on Quaternions" en 1853 Hamilton presenta su álgebra completamente desarrollada y los cálculos relativos a los cuaterniones mostrando esencialmente que ellos también forman un espacio vectorial lineal sobre el campo de números reales e introduciendo dos nociones de productos sobre ellos y mostrando que el producto escalar de dos vectores era bilineal.

En 1854 Cayley publica un documento sobre grupos abstractos (finitos) al final del cual dio una definición de un álgebra de grupo (sobre los números reales o complejos). Él llamo a esto un sistema de "cantidades complejas" y observó que

era análogo a los cuaterniones de Hamilton ya que era asociativo no conmutativo pero en general no era un álgebra con división

En la década de 1860 Dedekind y Weierstrass probaron que las únicas álgebras conmutativas finitas dimensionales sobre \mathbb{R} o \mathbb{C} sin elementos nilpotentes son sumas directas de copias de \mathbb{R} o \mathbb{C} . Lo que significaba que no solo la adición sino también la multiplicación en tales álgebras está dada componente a componente lo cual fue publicado en 1880

De fundamental importancia fueron los trabajos de Benjamin Peirce la primera contribución importante al álgebra en Estados Unidos. Nos referimos a su publicación *Álgebra Lineal Asociativa* de 1870 en donde clasifica álgebras (sistemas de números hipercomplejos) de dimensión < 6 dando sus tablas de multiplicación para 162 álgebras.

Lo importante de su trabajo no es la clasificación sino el significado usado para obtenerlas. Entre los avances conceptuales estaban: Una definición abstracta de un álgebra finita dimensional, uso de coeficientes complejos, introducción de elementos nilpotente e idempotente y la descomposición de Peirce.

C. S. Peirce (1881) y Frobenius (1878) independientemente mostraron que las únicas álgebras finitas dimensionales sobre \mathbb{R} (álgebras de n tuplas de números reales) que son álgebras con división son los números reales, los complejos y los cuaterniones.

Es importante señalar que si Hamilton hubiese conocido el teorema de Frobenius se hubiese evitado largos años de difícil trabajo en la inútil búsqueda de un álgebra asociativa de dimensión tres

En 1873 William K Clifford desarrolla una geometría de movimiento en cuyo estudio generaliza los cuaterniones de Hamilton en los bicuaterniones

En 1876 publica Aplicaciones de Álgebra extensiva de Grassmann proponiendo una modificación al álgebra de Grassmann formulando lo que se conoce hoy en día como álgebra de Clifford definida por tener generadores e_1, e_2, \dots, e_n los cuales anti conmutan y satisfacen $e_i^2 = a_i$ para elementos elegidos $a_1, a_2, a_3, \dots, a_n$ de \mathbb{R} . Eligiendo $a_i = 0$ para todo i se obtienen las álgebras exteriores como un caso especial mientras que si se elige $n = 2$ y $a_i \neq 0$ se obtiene el álgebra de los cuaterniones

Fedor E Molin descubre en 1893 que sobre un isomorfismo todas las álgebras simples complejas son álgebras matriciales completas de orden n lo que fue redescubierto independientemente más tarde por Frobenius y Cartan

En 1898 Adolf Hurwitz probó que las únicas álgebras de composición real son $\mathbb{R}, \mathbb{C}, \mathbb{H}$ y \mathbb{O} (un álgebra de composición real es un álgebra A sobre \mathbb{R} , no necesariamente asociativa o finita-dimensional equipada con una forma cuadrática no singular $Q: A \times A \rightarrow \mathbb{R}$).

Al final del siglo 19 el Alemán Wilhem Killing se planteó el problema de determinar las álgebras de Lie simples (o sea sin subespacios \mathfrak{a} tales que $[g, \mathfrak{a}] \subseteq \mathfrak{a}$) sobre el cuerpo \mathbb{C} de los complejos. En ese momento fueron llamadas grupos infinitesimales y más tarde bautizados álgebras de Lie por

Hermann Weyl en 1930 Estas son álgebras no asociativas de vital importancia en matemática y física

Killing en 1886 conjetura que las únicas álgebras de Lie simples (en dimensión finita) deberían ser las álgebras de Lie de los grupos especiales lineales ortogonales o simplécticos bien conocidos

Más tarde (1887) comunica a Engel que su conjetura es falsa pues ha descubierto una nueva álgebra de Lie de dimensión 14 para luego determinar la lista completa de las álgebras de Lie simples complejas

Cartan trabajó y corrigió las demostraciones de Killing sin embargo sus presentaciones concretas eran muy complicadas sobre las álgebras de Lie excepcionales

Joseph M Wedderburn prueba que todas las álgebras asociativas simples sobre un campo P son precisamente las álgebras de Matrices completas con elementos de un álgebra con división asociativa sobre P

El físico P A M Dirac redescubrió las álgebras de Clifford en 1920 y luego las usó en conexión con el electrón spin

Otra álgebra no asociativa fue introducida por el físico Pascual Jordán quien en 1932 propuso un programa para descubrir un marco algebraico para la mecánica cuántica derivando todo su estudio en el álgebra de Jordan la cual es un k espacio vectorial J sobre un cuerpo k de característica distinta de 2 y dotado de una aplicación bilineal $J \times J \rightarrow J$ $(x, y) \rightarrow x \cdot y$ que verifica

$$(y \cdot x) = (x^2 \cdot y) \cdot x \quad \forall x, y$$

Ademas de ser importante la contribución que hace Hamilton al desarrollo de lo que conocemos como cálculo vectorial quizás su mayor aporte a las matemáticas fue la liberación del álgebra del sometimiento a que la tenía el principio de permanencia de las leyes formales y en particular la propiedad conmutativa Hamilton nos asoma a las álgebras no conmutativas

A partir de él los matemáticos pierden el miedo a investigar otras posibles álgebras no conmutativas como las algebras vectoriales así la del alemán Grassmann contemporáneo de Hamilton y las algebras de dimensión finita

Puede decirse que los trabajos de Hamilton fueron al álgebra lo que las geometrías no euclidianas fueron a la geometría o dicho de otro modo que la propiedad conmutativa encadenaba al álgebra como el quinto postulado de Euclides encadenaba a la geometría

CAPÍTULO II

PROPIEDADES E INVOLUCIONES SOBRE

CUATERNIONES

2.1 Propiedades e Involuciones sobre cuaterniones

En este segundo capítulo presentamos formalmente al cuerpo no conmutativo de los cuaterniones su representación matricial y luego un estudio sobre las involuciones y la proyección vectorial. Finalmente discutimos sus propiedades básicas.

Los cuaterniones son una extensión de los números reales similar a la de los números complejos mientras estos son una extensión de los reales por la adición de la unidad imaginaria i los cuaterniones son una extensión generada de forma análoga adjuntando las unidades imaginarias i, j, k a los números reales y sujeto a las condiciones

$$i^2 = j^2 = k^2 = ijk = -1 \quad (1)$$

Este conjunto de ecuaciones son las identidades multiplicativas fundamentales de los cuaterniones especificadas en la siguiente tabla

TABLA 1

	1	i	j	k
1	1	i	j	k
i	i	1	k	-j
j	j	-k	1	i
k	k	j	-i	1

Luego $1, i, j, k$ son las bases de los componentes de un cuaternión

Los cuaterniones forman un álgebra de gran interés en donde cada objeto contiene 4 escalares variables conocidos a veces como parámetros de Euler (que no deben confundirse con los ángulos de Euler) estos objetos pueden ser sumados y multiplicados como una unidad sencilla en forma similar al álgebra usual de números. Sin embargo existe una diferencia significativa la multiplicación de cuaterniones no es conmutativa.

Como los cuaterniones poseen una parte escalar y otra vectorial dos productos de suma importancia en su estudio son el producto interno (o escalar) y el producto vectorial (o producto cruz) los cuales definiremos a continuación.

Definición 2.1.1 (Producto interno o escalar)

Sean \vec{v}_1 y \vec{v}_2 dos vectores en \mathbb{R}^3 tales que

$$\vec{v}_1 = a_1 i + a_2 j + a_3 k$$

$$\vec{v}_2 = b_1 i + b_2 j + b_3 k$$

Entonces el producto interno de estos vectores se define como

$$\vec{v}_1 \cdot \vec{v}_2 = a_1 b_1 + a_2 b_2 + a_3 b_3 = \alpha \quad \text{con } \alpha \in \mathbb{R}$$

Definición 2.1.2 (Norma de un vector)

Sea \vec{v}_1 un vector en \mathbb{R}^3 tal que $\vec{v}_1 = a_1 i + a_2 j + a_3 k$

Definimos la norma de \vec{v}_1 como

$$\|\vec{v}_1\| = \sqrt{a_1^2 + a_2^2 + a_3^2}$$

Teorema 2.1.3 Ángulo entre dos vectores

Si θ es el ángulo que forman entre sí \vec{v}_1 y \vec{v}_2 entonces el producto escalar es el número real dado por

$$\vec{v}_1 \cdot \vec{v}_2 = \|\vec{v}_1\| \|\vec{v}_2\| \cos \theta$$

Observación.

$$\text{Si } 0^\circ < \theta < 90^\circ \Rightarrow \vec{v}_1 \cdot \vec{v}_2 > 0$$

$$\text{Si } 90^\circ < \theta < 180^\circ \Rightarrow \vec{v}_1 \cdot \vec{v}_2 < 0$$

$$\text{Si } \theta = 90^\circ \Rightarrow \vec{v}_1 \cdot \vec{v}_2 = 0$$

Como los vectores unitarios \vec{i} , \vec{j} y \vec{k} son perpendiculares entre sí tenemos que

$$\vec{i} \cdot \vec{i} = \vec{j} \cdot \vec{j} = \vec{k} \cdot \vec{k} = 1$$

$$\vec{i} \cdot \vec{j} = \vec{j} \cdot \vec{k} = \vec{k} \cdot \vec{i} = 0$$

El producto escalar cumple las siguientes propiedades

1. Producto por un escalar

$$\alpha \vec{v}_1 \cdot \vec{v}_2 = \alpha (\vec{v}_1 \cdot \vec{v}_2) \text{ y } \vec{v}_1 \cdot \beta \vec{v}_2 = \beta (\vec{v}_1 \cdot \vec{v}_2)$$

II Conmutatividad

$$\vec{v}_1 \quad \vec{v}_2 = \vec{v}_2 \quad \vec{v}_1$$

III Asociatividad

$$\vec{v}_1 \quad \left(\vec{v}_2 \quad \vec{v}_3 \right) = \left(\vec{v}_1 \quad \vec{v}_2 \right) \quad \vec{v}_3$$

IV Distributividad

$$\vec{v}_1 \quad \left(\vec{v}_2 + \vec{v}_3 \right) = \vec{v}_1 \quad \vec{v}_2 + \vec{v}_1 \quad \vec{v}_3$$

$$y \quad \left(\vec{v}_1 + \vec{v}_2 \right) \quad \vec{v}_3 = \vec{v}_1 \quad \vec{v}_3 + \vec{v}_2 \quad \vec{v}_3$$

Definición 2.1.4. (Producto Vectorial)

Sean $\vec{v}_1 \quad \vec{v}_2$ dos vectores en \mathbb{R}^3 tales que

$$\vec{v}_1 = a_1 i + a_2 j + a_3 k$$

$$\vec{v}_2 = b_1 i + b_2 j + b_3 k$$

Definimos el producto vectorial de \vec{v}_1 y \vec{v}_2 como

$$\vec{v}_1 \times \vec{v}_2 = (a_2 b_3 - a_3 b_2) i - (a_1 b_3 - a_3 b_1) j + (a_1 b_2 - a_2 b_1) k$$

En general el producto vectorial de dos vectores \vec{v}_1 y \vec{v}_2 se define como otro

vector $\vec{v} = \vec{v}_1 \times \vec{v}_2$ cuya norma es

$$|\vec{v}_1 \times \vec{v}_2| = |\vec{v}_1| |\vec{v}_2| \operatorname{sen} \theta \quad 0 < \theta < 180^\circ$$

Teorema 2.1.5

Dados $\vec{v}_1, \vec{v}_2, \vec{v}_3 \in \mathbb{R}^3$ y $\forall \alpha, \beta, \gamma \in \mathbb{R}$ las propiedades fundamentales del producto vectorial son

I Es Anti conmutativo

$$\vec{v}_1 \times \vec{v}_2 = -\vec{v}_2 \times \vec{v}_1$$

II Distributivo

$$\vec{v}_1 \times (\beta \vec{v}_2 + \gamma \vec{v}_3) = \beta (\vec{v}_1 \times \vec{v}_2) + \gamma (\vec{v}_1 \times \vec{v}_3)$$

$$\gamma (\alpha \vec{v}_1 + \beta \vec{v}_2) = \alpha (\vec{v}_1 \times \vec{v}_3) + \beta (\vec{v}_2 \times \vec{v}_3)$$

III Asociatividad respecto al producto por escalar

$$\alpha (\vec{v}_1 \times \vec{v}_2) = (\alpha \vec{v}_1) \times \vec{v}_2 = \vec{v}_1 \times (\alpha \vec{v}_2)$$

En particular

$$i \times i = j \times j = k \times k = 0$$

Cuando \vec{v}_1 y \vec{v}_2 son paralelos entonces $\vec{v}_1 \times \vec{v}_2 = 0$

2.2 Definición y Notaciones Básicas

El conjunto \mathbb{H} de los cuaterniones se define formalmente por

$$\mathbb{H} = \{a + bi + cj + dk \mid a, b, c, d \in \mathbb{R}\}$$

Dado un cuaternion

$$q = a + bi + cj + dk \in \mathbb{H} \quad (1)$$

Su parte escalar se define como el número a mientras que la parte vectorial es

$bi + cj + dk$. Por lo tanto un cuaternion con cero como su parte escalar lo

llamamos vector o cuaternión puro

La ecuación (1) también es conocida como la forma cuaterniónica estándar o ecuación polinomial del vector $(a \ b \ c \ d) \in \mathbb{H}$

2.2.1 Operaciones y Propiedades de los Cuaterniones

A continuación vamos a presentar las operaciones básicas de los cuaterniones y las propiedades que presenta cada operación

2.2.1.1 Adición de Cuaterniones

La adición de cuaterniones se define componente a componente

Sean $q_1, q_2, q_3 \in \mathbb{H}$ entonces

$$\begin{aligned} q_1 + q_2 &= (a_1 + b_1i + c_1j + d_1k) + (a_2 + b_2i + c_2j + d_2k) \\ &= (a_1 + a_2) + (b_1 + b_2)i + (c_1 + c_2)j + (d_1 + d_2)k \end{aligned}$$

Los cuaterniones con la propiedad de la adición forman un grupo abeliano

La adición en \mathbb{H} cumple las siguientes propiedades

- i **Clausura** $q_1 + q_2 \in \mathbb{H}$
- ii **Conmutatividad** $q_1 + q_2 = q_2 + q_1$
- iii **Asociatividad** $(q_1 + q_2) + q_3 = q_1 + (q_2 + q_3)$
- iv **Identidad** existe $0 = 0 + 0i + 0j + 0k \in \mathbb{H}$

$$\text{Tal que } 0 + q_1 = q_1 + 0 = q_1$$

- v **Inverso aditivo** existe $-q_1 = -a_1 - b_1i - c_1j - d_1k \in \mathbb{H}$ tal que

$$q_1 + (-q_1) = (-q_1) + q_1 = 0$$

2.2.1.2 Producto de un cuaternión por un escalar

Sea $\alpha \in \mathbb{R}$ y $q_1 \in \mathbb{H}$. Luego el producto de α por q_1 se define como

$$\alpha q_1 = \alpha(a_1 + b_1 i + c_1 j + d_1 k) = \alpha a_1 + \alpha b_1 i + \alpha c_1 j + \alpha d_1 k$$

2.2.1.3 Multiplicación de Cuaterniones

El producto de cuaterniones lo podemos definir basándonos en el producto de las identidades multiplicativas fundamentales de los cuaterniones definidas en la tabla (1)

$\forall q_1, q_2, q_3 \in \mathbb{H}$ se cumple que

$$\begin{aligned} q_1 * q_2 &= (a_1 + b_1 i + c_1 j + d_1 k) * (a_2 + b_2 i + c_2 j + d_2 k) \\ &= (a_1 a_2 - b_1 b_2 - c_1 c_2 - d_1 d_2) + (a_1 b_2 + b_1 a_2 + c_1 d_2 - d_1 c_2) i + \\ &+ (a_1 c_2 - b_1 d_2 + c_1 a_2 + d_1 b_2) j + (a_1 d_2 + b_1 c_2 - c_1 b_2 + d_1 a_2) k \end{aligned}$$

La multiplicación en \mathbb{H} verifica las siguientes propiedades

- i **Clausura** $q_1 * q_2 \in \mathbb{H}$
- ii **No conmutatividad** $\exists q_1, q_2 \in \mathbb{H}$ tales que $q_1 * q_2 \neq q_2 * q_1$
- iii **Asociatividad** $(q_1 * q_2) * q_3 = q_1 * (q_2 * q_3)$
- iv **Distributividad** $q_1 * (q_2 + q_3) = q_1 * q_2 + q_1 * q_3$ y $(q_2 + q_3) * q_1 = q_2 * q_1 + q_3 * q_1$
- iv **Identidad** existe $1 = 1 + 0i + 0j + 0k \in \mathbb{H}$ tal que

$$1 * q_1 = q_1 * 1 = q_1$$

v Inverso multiplicativo

Sean $q_1 = a_1 + b_1 i + c_1 j + d_1 k \neq 0$ y

$$q_2 = a_1 - b_1 i - c_1 j - d_1 k \neq 0$$

Donde $q_1, q_2 \in \mathbb{H}$

$$\text{Entonces } q_1 q_2 = a_1^2 + b_1^2 + c_1^2 + d_1^2 = \alpha$$

Donde $\alpha > 0$ pues es suma de cuadrados no todos nulos

$$\text{Sea } q_3 = \frac{a_1}{\alpha} - \frac{b_1}{\alpha} i - \frac{c_1}{\alpha} j - \frac{d_1}{\alpha} k$$

Entonces

$$q_1 q_2 = (a_1 + b_1 i + c_1 j + d_1 k) \left(\frac{a_1}{\alpha} - \frac{b_1}{\alpha} i - \frac{c_1}{\alpha} j - \frac{d_1}{\alpha} k \right) = 1$$

Luego el inverso multiplicativo de q_1 es q_3 y lo denotaremos por q_1^{-1}

2.2.1.4 Exponenciación

La exponenciación de cuaterniones está relacionada con funciones trigonométricas al igual que sucede con los complejos

Dado $q \in \mathbb{H}$ su exponenciación se define por

$$e^q = e^{a+bi+cj+dk} = e^a \left(\cos \sqrt{b^2 + c^2 + d^2} + \frac{\sin \sqrt{b^2 + c^2 + d^2}}{\sqrt{b^2 + c^2 + d^2}} (bi + cj + dk) \right)$$

2.2.1.5 Conjugado de un Cuaternión

Sea $q_1 \in \mathbb{H}$ Denotamos por $\overline{q_1}$ al conjugado de q_1 y lo definimos como

$$\overline{q_1} = a - b_1 i - c_1 j - d_1 k$$

Formalmente podemos definir la función conjugación de la siguiente manera

$$f: \mathbb{H} \rightarrow \mathbb{H}$$

$$q \rightarrow f(q_1) = \overline{q_1} = a - b_1 i - c_1 j - d_1 k$$

Ademas $\forall q_1, q_2 \in \mathbb{H}$ el conjugado de q cumple las siguientes propiedades

i **Idempotencia** $\overline{\overline{q_1}} = q_1$

ii **Aditividad** $\overline{q_1 + q_2} = \overline{q_1} + \overline{q_2}$

iii **Multiplicidad** $\overline{q_1 * q_2} = \overline{q_2} * \overline{q_1}$

iv **Divisibilidad** $\overline{\left(\frac{q_1}{q_2}\right)} = \frac{\overline{q_1}}{\overline{q_2}}$

2.2.1.6 Módulo de un Cuaternión

Si $q_1 \in \mathbb{H}$ su módulo se define por el numero real no negativo

$$\sqrt{a^2 + b^2 + c^2 + d^2}$$

Por tanto

$$|q_1| = \sqrt{q_1 * \overline{q_1}} = \sqrt{a^2 + b^2 + c^2 + d^2}$$

Así

$$q_1 * \overline{q_1} = a^2 + b^2 + c^2 + d^2 = |q_1|^2$$

Ademas el módulo de un cuaternión cumple las siguientes propiedades

$$|\overline{q_1}| = |q_1|$$

$$|q_1 * q_2| = |q_1| * |q_2|$$

$$|q_1 * q_2|^2 = |q_1|^2 * |q_2|^2$$

$$|rq_1| = |r| * |q_1|$$

2.2.1.7 Funcion selectora

Sea $q \in \mathbb{H}$ con a en su parte real y sea $w: \mathbb{H} \rightarrow \mathbb{R}$ la **funcion selectora** tal que

$$w(q) = \frac{(q + \overline{q})}{2} = a$$

La cual selecciona la parte real del cuaternión

2.3 Representación Alternativa de Cuaterniones

Los cuaterniones tambien pueden escribirse en forma vectorial lo cual simplifica significativamente las formulas y operaciones para representarlos. De esta manera el cuaternión

$$q = a + b i + c j + d k$$

Puede escribirse como

$$q = \begin{pmatrix} a & \vec{v} \end{pmatrix} \quad \text{donde } \vec{v} \text{ es el vector } \langle b \ c \ d \rangle$$

Las operaciones básicas en \mathbb{H} las podemos reescribir usando esta nueva representación vectorial

$$\text{Sean } q_1 = (a_1 \ \vec{v}_1) \quad q_2 = (a_2 \ \vec{v}_2) \in \mathbb{H} \quad \text{y } a \in \mathbb{R}$$

i Adición

$$q_1 + q_2 = \begin{pmatrix} a_1 + a_2 & \vec{v}_1 + \vec{v}_2 \end{pmatrix}$$

ii Sustracción

$$q_1 - q_2 = \begin{pmatrix} a_1 - a_2 & \vec{v}_1 - \vec{v}_2 \end{pmatrix}$$

iii Multiplicación

$$q_1 * q_2 = \begin{pmatrix} a_1 a_2 - \vec{v}_1 \cdot \vec{v}_2 & a_1 \vec{v}_2 + a_2 \vec{v}_1 + \vec{v}_1 \times \vec{v}_2 \end{pmatrix}$$

iv Elemento idéntico

Este se define por $\begin{pmatrix} 1 & \vec{0} \end{pmatrix}$ o sea

$$q * 1 = \begin{pmatrix} a & \vec{v} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & \vec{0} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a - \vec{v} \cdot \vec{0} & a \vec{0} + 1 \vec{v} + \vec{v} \times \vec{0} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a & \vec{v} \end{pmatrix}$$

$$1 * q = \begin{pmatrix} 1 & \vec{0} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a & \vec{v} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a - \vec{0} \cdot \vec{v} & 1 \vec{v} + a \vec{0} + \vec{0} \times \vec{v} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a & \vec{v} \end{pmatrix}$$

v Inverso Multiplicativo

El inverso q^{-1} de $q = \begin{pmatrix} a & \vec{v} \end{pmatrix}$ se define por

$$q^{-1} = \begin{pmatrix} \frac{a}{a^2 + |\vec{v}|^2} & \frac{-\vec{v}}{a^2 + |\vec{v}|^2} \end{pmatrix} = \frac{(a - \vec{v})}{a^2 + |\vec{v}|^2}$$

vi Multiplicación por un escalar

$$\alpha q = \begin{pmatrix} \alpha & \vec{0} \end{pmatrix} q$$

$$= \begin{pmatrix} \alpha & \vec{0} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a & \vec{v} \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} \alpha a - \vec{0} \cdot \vec{v} & \alpha \vec{v} + a \vec{0} + \vec{0} \times \vec{v} \end{pmatrix}$$

$$\alpha q = \begin{pmatrix} \alpha a & \alpha \vec{v} \end{pmatrix}$$

vii Modulo o Valor Absoluto

$$\text{Si } q = \left(a \quad \vec{v} \right)$$

$$|q| = \sqrt{a^2 + |\vec{v}|^2}$$

2.4 Involución en Cuaterniones

Las involuciones son definidas usualmente como aplicaciones auto inversas es decir aplicaciones que son su propio inverso. Un ejemplo trivial es la conjugación de un número complejo el cual es obviamente auto-inverso.

En este trabajo consideramos involuciones de los cuaterniones esto es funciones de un cuaternión variable que son auto inversas.

La conjugación en cuaterniones es una involución obvia pero esta no es la única involución en cuaterniones. De hecho los cuaterniones tienen un número infinito de involuciones como demostraremos más adelante.

Presentaremos definiciones para involuciones las cuales van más allá de la simple definición de una aplicación auto inversa.

Una representación alternativa y mucho más conveniente para un cuaternión $q = w + ix + jy + kz$ es una combinación de su parte escalar y su parte vectorial análogamente a un número complejo y esta representación puede emplearse en el resto del trabajo.

Sea $q = a + b\mu$ donde μ es un vector unitario y a, b son números reales.

El módulo de la parte vectorial del cuaternión es b y μ es su dirección.

En términos de la representación cartesiana

$$a = w \quad b = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2} \quad \mu = \frac{xi + yj + zk}{b} \quad (2)$$

Lema 2.4.1

El cuadrado de cualquier vector unitario es -1

Demostración

Sea μ un vector unitario definido como en la ecuación (2)

Su cuadrado está dado por

$$\begin{aligned} \mu^2 &= \frac{xi + yj + zk}{x^2 + y^2 + z^2} \\ &= \frac{x^2 i^2 + y^2 j^2 + z^2 k^2 + xyij + xyji + xzik + xzki + yzjk + yzjk}{x^2 + y^2 + z^2} \\ \mu^2 &= \frac{-x^2 - y^2 - z^2}{x^2 + y^2 + z^2} = -1 \end{aligned}$$

Corolario 2.4.2

Existe un número infinito de soluciones para la ecuación $x^2 = -1$

El conjugado de un cuaternión en la forma compleja es $\bar{q} = a - b\mu$

Geométricamente esto es una inversión de la dirección de la parte vectorial. El conjugado de un cuaternión tiene propiedades análogas a la de los conjugados complejos con la excepción de que el conjugado del cuaternión es una anti-involución ($\overline{\overline{q_1} q_2} = \overline{q_2} \overline{q_1}$). El producto de un cuaternión por su conjugado da la norma o el cuadrado del módulo. Esto se sigue directamente del Lema 2.4.1

$$\begin{aligned}
 q * \bar{q} &= (a + b\mu)(a - b\mu) = a^2 - b^2 \mu^2 = \\
 &= a^2 + b^2 = w^2 + x^2 + y^2 + z^2
 \end{aligned}$$

2.5 Involución

Muchos trabajos de referencia matemática definen la involución simplemente como una aplicación la cual es su propio inverso. Sin embargo, nosotros nos basaremos en las tres propiedades siguientes de suma importancia, ya que de otra manera definiríamos aplicaciones triviales auto-inversas, las cuales tienen propiedades sin interés.

Definición 2.5.1

Una involución sobre los cuaterniones es una función $f: \mathbb{H} \rightarrow \mathbb{H}$ tal que f cumple con las siguientes propiedades:

i) Una involución es su propio inverso

$\forall q \in \mathbb{H}$ se cumple que

$$f(f(q)) = q$$

ii) la función f es lineal

$\forall q_1, q_2 \in \mathbb{H}$ y $\forall \lambda \in \mathbb{R}$ se cumple

$$f(q_1 + q_2) = f(q_1) + f(q_2) \text{ y } \lambda f(q_1) = f(\lambda q_1)$$

iii) Una involución f es homomórfica

$\forall q_1, q_2 \in \mathbb{H}$ Se verifica

$$f(q_1 * q_2) = f(q_1) * f(q_2)$$

Si la condición anterior se reemplaza por

$$f(q_1 * q_2) = f(q_2) * f(q_1)$$

Entonces decimos que f es una **anti involución**

En lo sucesivo utilizaremos la letra f con un subíndice consistente de un vector unitario v para definir las involuciones o sea

$$f_v(q) = -vqv$$

Donde

$$-vqv = -v * q * v$$

Nos referimos a la dirección definida por v como el eje de involución

2 5 2 Involución de Cuaterniones

Teorema 2 5 2 1

Dados $q, v \in \mathbb{H}$ con v un vector unitario la aplicación

$$f_v: \mathbb{H} \rightarrow \mathbb{H}$$

$$q \rightarrow f(q) = -vqv$$

es una involución en \mathbb{H}

Demostración

La condición i) se satisface fácilmente usando el lema 2 4 1 es decir

$$f(f(q)) = -v(-vqv)v = (-1)q(-1) = q$$

La condición ii) se cumple usando el hecho de que la multiplicación de cuaterniones es distributiva sobre la adición

$$f(q_1 + q_2) = -v(q_1 + q_2)v = -vq_1v - vq_2v = f(q_1) + f(q_2)$$

La segunda parte de la condición ii) es trivial ya que los números reales conmutan con los cuaterniones

La condición iii) se cumple por lo siguiente

$$\begin{aligned} f(q_1) f(q_2) &= (-vq_1v)(-vq_2v) \\ &= vq_1vvq_2v \\ &= vq_1(-1)q_2v \\ &= -vq_1q_2v = f_v(q_1 * q_2) \end{aligned}$$

Observese que una aplicación

$$q \rightarrow v_1 q v_2 \quad (v_1 \neq v_2)$$

Es su propio inverso pero no es una involución como se considera en este trabajo ya que no satisface la condición iii)

2.5.4. Propiedades de la involución en Cuaterniones

Lema 2.5.4.1

Sean μ_1 y μ_2 vectores en \mathbb{R}^3 tales que $|\mu_1| \neq 0$ $|\mu_2| \neq 0$

Luego se cumple que

$$\mu_1 * \mu_2 = q \in \mathbb{H}$$

Donde

$$S(q) = -\mu_1 \mu_2 \quad \text{y} \quad V(q) = \mu_1 \times \mu_2$$

Demostración

Sean $\mu_1 = x_1i + y_1j + z_1k$ y $\mu_2 = x_2i + y_2j + z_2k$

Su producto está dado por

$$\begin{aligned}\mu_1 * \mu_2 &= (x_1i + y_1j + z_1k)(x_2i + y_2j + z_2k) \\ &= x_1x_2i^2 + y_1y_2j^2 + z_1z_2k^2 + x_1y_2ij + y_1x_2ji + \\ &\quad + x_1z_2ik + z_1x_2ki + y_1z_2jk + z_1y_2kj \\ &= -(x_1x_2 + y_1y_2 + z_1z_2) + (y_1z_2 - z_1y_2)i + \\ &\quad + (z_1x_2 - x_1z_2)j + (x_1y_2 - y_1x_2)k\end{aligned}$$

Si cambiamos el orden del producto cambia el orden de todos los productos de dos vectores unitarios i, j y k ya que $ij = -ji$ y así esto niega todas las componentes de la parte vectorial del resultado. La parte escalar $-(x_1x_2 + y_1y_2 + z_1z_2)$ es invariable. Por tanto invirtiendo el orden del producto de conjugados se verifica el resultado. Las partes escalar y vectorial son igual a menos el producto escalar y el producto vectorial respectivamente de acuerdo a la definición estándar de estos productos.

Lema 2.5.4.2 Si μ_1 y μ_2 son dos vectores tales que $\mu_1 \perp \mu_2$

Luego $\mu_1 * \mu_2 = -\mu_2 * \mu_1$

Demostración

El lema 2.5.4.1 define la parte escalar del resultado $-(x_1x_2 + y_1y_2 + z_1z_2)$ como menos el producto interno de los dos vectores.

Como $\mu_1 \perp \mu_2$ entonces $-(x_1x_2 + y_1y_2 + z_1z_2) = 0$. Por tanto el producto de vectores perpendiculares es un vector y este es el producto vectorial.

de los dos vectores Este vector cambia de signo (se invierte) si el orden del producto es invertido o sea

$$\begin{aligned}
 \mu_1 * \mu_2 &= (y_1 z_2 - z_1 y_2)i + (z_1 x_2 - x_1 z_2)j + (x_1 y_2 - y_1 x_2)k \\
 &= -(z_1 y_2 - y_1 z_2)i - (x_1 z_2 - z_1 x_2)j - (y_1 x_2 - x_1 y_2)k \\
 &= -[(z_1 y_2 - y_1 z_2)i + (x_1 z_2 - z_1 x_2)j + (y_1 x_2 - x_1 y_2)k] \\
 &= -\mu_2 * \mu_1
 \end{aligned}$$

Teorema 2 5 4 3 Composicion

La composición de dos involuciones perpendiculares es conmutativa Esto es

$$(f_2 \circ f_1)(q) = (f_1 \circ f_2)(q) \text{ donde } v_1 \perp v_2$$

Demostración

$$\begin{aligned}
 (f_2 \circ f_1)(q) &= f_2(-v_1 q v_1) \\
 &= -v_2(-v_1 q v_1)v_2 \\
 &= v_2 v_1 q v_1 v_2 \\
 &= -v_1 v_2 q(-v_2 v_1) \\
 &= -v_1(-v_2 q v_2)v_1 = (f_1 \circ f_2)(q)
 \end{aligned}$$

Teorema 2 5.4 4 (Doble Composición)

Dado un conjunto de tres vectores unitarios v_1 v_2 v_3 mutuamente perpendiculares tales que $v_1 v_2 = v_3$ entonces

$$(f_1 \circ f_2) = f_3(q)$$

Demostración

$$\begin{aligned}
 (f_2 \circ f_1)(q) &= -v_2(-v_1 q v_1)v_2 \\
 &= v_2 v_1 q v_1 v_2 \\
 &= -v_1 v_2 q v_1 v_2 \\
 &= -v_3 q v_3 = f_{v_3}(q)
 \end{aligned}$$

Corolario 2 5 4 5 (Triple Composición)

La Composición de tres involuciones mutuamente perpendiculares es una identidad o sea

$$(f_1 \circ f_2 \circ f_3)(q) = q$$

Demostracion

Por el teorema 2 5 4 3 tenemos que

$$(f_1 \circ f_2)(q) = f_3(q)$$

Aplicando una involución sobre v_3 a ambos lados obtenemos

$$\begin{aligned}
(f_1 \circ f_2 \circ f_3)(q) &= (f_3 \circ f_3)(q) = \\
&= -v_3 (-v_3 q v_3) v_3 \\
&= (v_3 \ v_3) q (v_3 \ v_3) \\
&= (-1) q (-1) \\
&= q
\end{aligned}$$

De este modo vemos que un conjunto de tres involuciones mutuamente perpendiculares (o sea involuciones alrededor de un conjunto de tres ejes mutuamente perpendiculares) es cerrado bajo la composición de las involuciones y por el teorema 2.5.4.3 el orden de la composición no es importante

2.6 Interpretación geométrica de la involución en cuaterniones

Teorema 2.6.1

Dado $v \in \mathbb{H}$ (\mathbb{H} es el conjunto de los cuaterniones puros unitarios)

Si $q = a + b\mu$ es un cuaternión arbitrario y f la involución asociado a v entonces

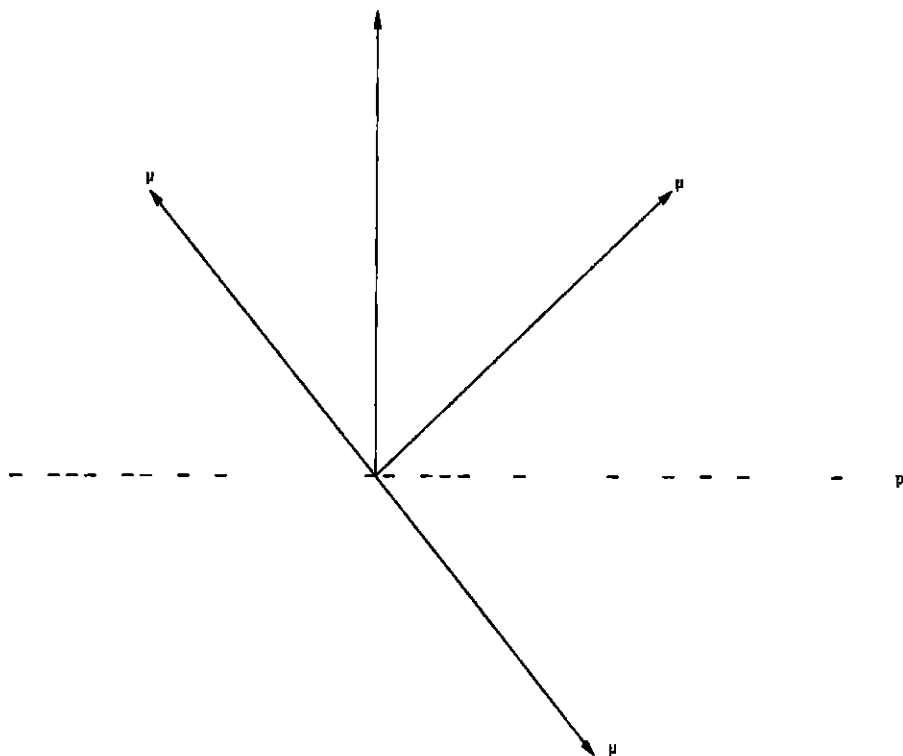
$$f_v(q) = a + bf_v(\mu)$$

Es decir la involución deja invariante la parte escalar del cuaternión y refleja la parte vectorial en el eje de involución v

Demostración

$$\begin{aligned}
 f_v(q) &= -v(a + b\mu)v = -vav - vb\mu v \\
 &= -v^2 a - vb\mu v \\
 &= a + b(-v\mu v) \\
 &= a + bf_v(\mu)
 \end{aligned}$$

Reconocemos que $v\mu v$ es una reflexión de μ en el plano normal a μ .
 Además $-v\mu v$ es una reflexión de μ en la línea definida por v como se muestra en la figura 1. El resultado de la reflexión de la parte vectorial sigue siendo un vector y la parte escalar queda invariante como se muestra y se establece.



Corolario 2 6 2

Una involución aplicada a un cuaternion con la parte vectorial paralela a los ejes de involución es una identidad o sea

$$f(a + \mu b) = a + b\mu \quad \text{donde } v \parallel \mu$$

Demostración

Por el Teorema 2 6 1

$$f(q) = a + b(-v\mu v)$$

Como v y μ son vectores unitarios y son paralelos entonces $v = \pm \mu$ y el resultado en el miembro derecho se reduce a $a + b\mu = q$ en ambos casos

Corolario 2 6 3

Una involución aplicada a un cuaternión con la parte vectorial perpendicular al eje de involución da como resultado el conjugado del cuaternión o sea

$$f(a + \mu b) = a - \mu b \text{ donde } v \perp \mu$$

Demostración

Por el Teorema 2 6 1

$$f(q) = a - v\mu vb$$

Si $v \perp \mu$ podemos usar el lema 2 5 4 3 para invertir el orden de los dos vectores unitarios luego

$$f_v(q) = a + b\mu v^2 = a - b\mu$$

Lema 2 6 4

El producto de dos vectores unitarios v_1 y v_2 es un cuaternión con argumento igual al ángulo entre los dos vectores o sea

$$v_1 v_2 = -e^{-\mu\theta}$$

El signo del argumento depende del orden de los dos vectores (el ángulo es medido desde el primer vector hasta el segundo)

Demostracion

El Lema 2 5 4 1 identifica las partes escalar y vectorial del producto de dos vectores con menos el producto interno y el producto vectorial respectivamente o sea

$$v_1 v_2 = -v_1 \cdot v_2 + v_1 \times v_2$$

Como estos productos están dados por vectores unitarios mediante $\cos \theta$ y $\mu \sin \theta$ donde μ es perpendicular al plano que contiene los dos vectores entonces podemos escribir

$$v_1 v_2 = -\cos \theta + \mu \sin \theta = -e^{(-\mu \theta)}$$

Teorema 2 6 5

La composición de dos involuciones es una rotación de la parte vectorial del cuaternión efectuada alrededor de un eje normal al plano que contiene los dos ejes de involución. El ángulo de rotación es dos veces el ángulo entre los dos ejes de involución. Cuando las dos involuciones son perpendiculares la composición resultante es una involución la cual es una rotación de la parte vectorial del cuaternión por π .

Demostración

Sean v_1 y v_2 dos vectores unitarios y q un cuaternión arbitrario. Entonces la composición de dos involuciones alrededor de v_1 y v_2 está dado por

$$(f_2 \circ f_1)(q) = -v_2(-v_1 q v_1)v_2 = v_2 v_1 q v_1 v_2$$

Sea $p = v_2 v_1$ un cuaternion unitario y por el lema 2 5 4 1 podemos escribir el resultado sobre el lado derecho como $p q \bar{p}$

Si separamos a $q = a + \mu b$ en su parte escalar y vectorial tenemos

$$\begin{aligned}(f_2 \circ f_1)(q) &= v_2 v_1 q v_1 v_2 = p q \bar{p} = p(a + b\mu) \bar{p} \\ &= p a \bar{p} + p b \mu \bar{p} \\ &= p \bar{p} a + b(p \mu \bar{p}) \\ &= a + b(p \mu \bar{p})\end{aligned}$$

El Termino $p \mu \bar{p}$ define una rotación donde el eje de rotación está dado por la parte vectorial de p y el angulo de rotación es dos veces el argumento de p
Luego entonces por el Lema 2 5 4.1 sabemos que el eje de rotación es perpendicular al plano que contiene los dos vectores y del Lema 2 6 4 sabemos que el ángulo de rotación es dos veces el angulo entre los dos vectores

2 7 El conjugado de un cuaternion

Teorema 2 7 1

El conjugado del cuaternion es una anti-involución

Demostración

La definición del conjugado de un cuaternion $q = a + \mu b$ es $\bar{q} = a - \mu b$

Tenemos que demostrar que \bar{q} satisface las tres propiedades de la definición de Involución

Se puede ver claramente que el conjugado del cuaternión satisface la propiedad I

Demostraremos que el conjugado del cuaternión satisface la propiedad II

$$\text{Sean } q_1 = a + \mu_1 b \quad \text{y} \quad q_2 = c + \mu_2 d$$

Entonces

$$q_1 + q_2 = (a + c) + (\mu_1 b + \mu_2 d)$$

Como al invertir dos vectores tambien se invierte su suma vemos que el conjugado del cuaternión es distributivo sobre la adición como se requiere

La segunda parte de la propiedad II es obvia

Para demostrar que el conjugado de cuaterniones satisface III debemos establecer la siguiente igualdad $\overline{q_1 q_2} = \bar{q}_2 \bar{q}_1$

$$\begin{aligned} \overline{q_1 q_2} &= \overline{(a + b\mu)(c + d\mu_2)} \\ &= \overline{ac + ad\mu_2 + bc\mu_1 + bd\mu_1\mu_2} \\ &= ac - ad\mu_2 - bc\mu_1 + bd\mu_2\mu_1 \\ &= (c - d\mu_2)(a - b\mu_1) \\ &= \overline{(c + d\mu_2)} \overline{(a + b\mu_1)} \\ &= \bar{q}_2 \bar{q}_1 \end{aligned}$$

Usando el lema 2 5 4 2 cambiamos el orden de los dos vectores en el segundo termino del miembro derecho para obtener el resultado requiendo

$$ac - bd\mu_1\mu_2 - bc\mu_1 - ad\mu_2 = ac - bd\mu_1\mu_2 - bd\mu_1 - ad\mu_2$$

Vamos a demostrar ahora que el conjugado de un cuaternión puede expresarse usando la suma de tres involuciones mutuamente perpendiculares

Lema 2 7 2

La suma de tres involuciones mutuamente perpendicular aplicadas a un vector niega el vector (invierte su direccion)

Esto es dado un conjunto de tres vectores unitarios mutuamente perpendiculares como en el Teorema 2.5 4 4 y un vector arbitrario μ

$$f_1(\mu) + f_2(\mu) + f_3(\mu) = -\mu \quad (3)$$

Demostración

Sea $\mu = \eta_1 + \eta_2 + \eta_3$ donde $\eta_i \parallel v_i \quad i \in \{1 2 3\}$ En otras palabras debemos resolver μ mediante tres vectores paralelos a los tres vectores unitarios mutuamente perpendicular $v_1 \quad v_2 \quad y \quad v_3$ Al sustituir la representacion de μ en la ecuación (3) se tiene

$$-v_1(\mu)v_1 - v_2(\mu)v_2 - v_3(\mu)v_3 = -\mu$$

La propiedad \parallel nos permite aplicar la involución separadamente a las tres componentes

$$\begin{aligned}
& - v_1 \eta_1 v_1 - v_1 \eta_2 v_1 - v_1 \eta_3 v_1 - v_2 \eta_1 v_2 - v_2 \eta_2 v_2 - v_2 \eta_3 v_2 - \\
& - v_3 \eta_1 v_3 - v_3 \eta_2 v_3 - v_3 \eta_3 v_3 = -\mu
\end{aligned}$$

Usamos los **Corolarios 2 6 2 y 2 6 3** aplicándolos a un vector primero para establecer que una involución con eje paralelo a un vector es una identidad y segundo para establecer que una involución con eje perpendicular al vector invierte o niega el vector

$$\begin{aligned}
\eta_1 - \eta_2 - \eta_3 - \eta_1 + \eta_2 - \eta_3 - \eta_1 - \eta_2 + \eta_3 &= -\mu \\
- \eta_1 - \eta_2 - \eta_3 &= -\mu
\end{aligned}$$

Lo cual es la proposición hecha al inicio de la prueba

Teorema 2 7 3

Dado un conjunto de tres vectores unitarios mutuamente perpendiculares (como en el teorema 2 5 4.4) el conjugado de q puede expresarse como

$$\bar{q} = \frac{1}{2} (f_1(q) + f_2(q) + f_3(q) - q) \quad (4)$$

Demostracion

Sea $q = a + b\mu$ sustituyendo esta expresión en la ecuación (4) aplicando las tres involuciones separadamente a los componentes de q usando la propiedad \parallel y observando del **Teorema 2 6 1** que la parte escalar a es invariante bajo las involuciones obtenemos

$$\begin{aligned}
& \frac{1}{2}(f_{v1}(q) + f_{v2}(q) + f_{v3}(q) - q) \\
&= \frac{1}{2}(f_1(a + \mu b) + f_2(a + \mu b) + f_3(a + \mu b) - (a + \mu b)) \\
&= \frac{1}{2}(-v_1(a + \mu b)v_1 - v_2(a + \mu b)v_2 - v_3(a + \mu b)v_3 - a - \mu b) \\
&= \frac{1}{2}(-v_1av_1 - v_1\mu v_1b - v_2av_2 - v_2\mu v_2b - v_3av_3 - v_3\mu v_3b - a - \mu b) \\
&= \frac{1}{2}(a + f_1(\mu)b + a + f_2(\mu)b + a + f_3(\mu)b - a - \mu b) \\
&= \frac{1}{2}(2a + f_1(\mu)b + f_2(\mu)b + f_3(\mu)b - \mu b) \\
&= a + \frac{1}{2}(f_1(\mu) + f_2(\mu) + f_3(\mu) - \mu)b \\
&= a - b\mu \quad \text{y por el Lema 2 7.2} \\
&= \bar{q}
\end{aligned}$$

2 8 Proyección usando involuciones

Demostraremos ahora la utilidad de la involucion en cuaterniones presentando fórmulas para la proyección de un vector en una dirección o perpendicular a la misma

Teorema 2 8 1

Un vector arbitrario μ puede resolverse en dos componentes una paralela y una perpendicular a una dirección en el espacio tridimensional definida por un vector unitario v

$$\mu_{\parallel} = \frac{1}{2} (\mu + f(\mu)) \quad \mu_{\perp} = \frac{1}{2} (\mu - f(\mu))$$

Donde

μ_{\parallel} Es paralela a v y μ_{\perp} es perpendicular a v y $\mu = \mu_{\parallel v} + \mu_{\perp}$

Demostración

Por el Teorema 2 6 1 $f(\mu)$ es la reflexión de μ en la línea definida por v cómo se muestra en la figura 1 Cuando μ es sumado a esta reflexión las componentes de cada perpendicular a v se cancelan y las componentes paralelas a v se suman para dar dos veces el resultado establecido por lo que es necesario el factor $\frac{1}{2}$ De igual forma la mitad de la diferencia entre μ y su reflexión da la componente de μ perpendicular a v

El Teorema 2 8 1 puede ser generalizado a cuaterniones lo mismo que a vectores Como la parte escalar de un cuaternion es invariante bajo una involución la componente del cuaternion paralela a v incluye la parte escalar así como la componente de la parte vectorial paralela a v

En otras palabras la componente paralela del cuaternión es aquella componente que esta en el mismo plano de Argand como el eje de involución ν . La componente del cuaternión perpendicular a ν es un vector (la componente de la parte vectorial perpendicular a ν y por tanto perpendicular a el plano de Argand de la componente paralela) ya que la sustracción cancela la parte escalar. Como se estableció anteriormente la representación $a + \mu b$ es independiente del sistema de coordenadas en que se expresa el cuaternión en términos de la dirección en un espacio R^3 de la parte vectorial.

Sin embargo el cuaternión puede reescribirse en términos de un conjunto de vectores de bases ortogonales ν_1, ν_2 y ν_3 sin recurrir a una representación numérica.

Las tres proyecciones a través de ν_1, ν_2 y ν_3 y el conjugado anti involución proporcionan el mecanismo esto es podemos escribir un cuaternión

$$q = a + b\mu = a + b \cdot b$$

como

$$q = a + \nu_1 \alpha + \nu_2 \beta + \nu_3 \gamma = a + b_1 + b_2 + b_3$$

donde

$b_i \parallel \nu_i$ y α, β y γ son numeros reales

$$a = \frac{1}{2} (q + \bar{q}) \quad b = \frac{1}{2} (q - \bar{q}) \quad b_i = \frac{1}{2} (b + f_{\nu_i}(b)) \quad i \in \{1, 2, 3\}$$

2.9 Representación Matricial de Cuaterniones

Existen al menos dos formas de representar cuaterniones como matrices de tal forma que la adición y multiplicación de cuaterniones corresponda a la de matriz adición y matriz multiplicación (o sea homomorfismos de cuaternión matriz)

La primera forma es utilizar matrices complejas de dimensión 2x2 donde el cuaternión $q = a + bi + cj + dk$ puede ser representado como

$$\mathbb{H} = \begin{pmatrix} z & w \\ -\bar{w} & \bar{z} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a + bi & c + di \\ -c + di & a - bi \end{pmatrix}$$

Donde z y w son números complejos a b c y d son reales y \bar{z} es el complejo conjugado de z . Esta representación tiene las siguientes propiedades

- Los números complejos ($c = d = 0$) corresponden a matrices diagonales
- La norma de un cuaternión es la raíz cuadrada del determinante de la matriz correspondiente
- El conjugado de un cuaternión corresponde al conjugado de la traspuesta de la matriz
- En esta representación todos los números complejos son matrices que sólo tienen componentes reales

Como representación matricial alternativa tenemos la que utiliza como bases las matrices 2x2 siendo los cuaterniones combinaciones lineales de las mismas

$$U = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$I = \begin{pmatrix} i & 0 \\ 0 & -i \end{pmatrix}$$

$$J = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ -1 & 0 \end{pmatrix}$$

$$K = \begin{pmatrix} 0 & i \\ i & 0 \end{pmatrix}$$

De forma que I , J y K son las tres soluciones de la ecuación matricial

$$X^2 = -U \text{ cumpliéndose las siguientes igualdades}$$

$$I^2 = -U$$

$$J^2 = -U$$

$$K^2 = -U$$

Por lo tanto I , J y K pueden ser consideradas como las raíces negativas de la matriz unidad

La segunda forma de representar un cuaternión es utilizar matrices reales 4×4

así el mismo cuaternión $q = a + bi + cj + dk$ puede ser escrito como

$$\begin{pmatrix} a & b & c & d \\ -b & a & -d & c \\ -c & d & a & -b \\ -d & -c & b & a \end{pmatrix} = a \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} + b \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ -1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} +$$

$$+ c \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ -1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 & 0 \end{pmatrix} + d \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ -1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

En esta representación el conjugado de un cuaternión corresponde a la traspuesta de la matriz. La cuarta potencia del valor absoluto de un cuaternión es el determinante de la correspondiente matriz.

CAPITULO III
SISTEMAS DE FUNCIONES LINEALES DE
CUATERNIONES

En este capítulo abordaremos la reducción y manipulación de sistemas de funciones lineales de cuaterniones. Para este fin se probarán dos resultados importantes: el primero indica que cuando una función general de cuaternión lineal contiene un número arbitrario de términos, esta puede reducirse siempre a lo más a cuatro términos. Esta función reducida, llamada la forma canónica cuaternaria de la función, está completamente especificada con una 4-tupla de cuaterniones. Segundo, las combinaciones en series (composición de cascada) y paralelo (suma ponderada) de tales funciones canónicas pueden escribirse directamente en forma canónica sin recurrir a los anteriores métodos de reducción. Las funciones de cuaterniones lineales, una vez reducidas a la forma canónica, pueden ser mantenidas en esta forma bajo la composición funcional. Además, la operación composición es simbólicamente idéntica a la multiplicación de cuaterniones mediante manipulación y reducción de sistemas de funciones lineales de cuaterniones.

3.1 Introducción

Las funciones lineales reales toman la forma mono-nomial

$f(x) = mx$ donde $m, x \in \mathbb{R}$. Contrariamente, la función general de cuaternión lineal tiene una forma multi-nomial

$$f(q) = \sum_{p=1}^p m_p q n_p \quad (1)$$

Donde todos los factores son cuaterniones valorados, o sea $q, m_p, n_p \in \mathbb{H}$. El número de términos en la sumatoria puede ser muy grande debido a que la multiplicación de cuaterniones es no conmutativa.

Este trabajo esta dirigido a la reduccion de sistemas o redes de tales funciones formadas por sumas ponderadas de escalares y composicion funcional. El numero de términos monomiales en tales sistemas rápidamente se vuelve intratable.

Dos metodos de reduccion son claves para llevar a cabo este objetivo. Primero es la conversión de funciones generales de cuaterniones lineales como la dada en la ecuación (1) en a lo más una forma 4 tupla. Se debe demostrar que la ecuacion (1) puede reducirse siempre a la forma

$$f(q) = Aq + Bqi + Cqj + Dqk \quad (2)$$

donde $A, B, C, D \in \mathbb{H}$ y i, j, k son los operadores estandar hiperclomplejos. Las funciones de cuaterniones lineales de este tipo se dice que están en la forma **canónica cuaternaria**.

Así como un cuaternión puede ser asociado con una 4 tupla de números reales como

$$a1 + bi + cj + dk \Leftrightarrow (a, b, c, d)$$

así mismo la funcion lineal canónica puede ser asociada con una 4 tupla de cuaterniones como

$$Aq + Bqi + Cqj + Dqk \Leftrightarrow \{A, B, C, D\}$$

La 4 tupla de cuaterniones será usada como una notación abreviada para la forma canónica.

3 2 Combinaciones Series y Paralelo

La suma lineal de dos de tales funciones digamos f_1 y f_2 es inmediatamente reducible a la forma canónica esto es

$$f_1(q) = A_1q + B_1qi + C_1qj + D_1qk$$

$$f_2(q) = A_2q + B_2qi + C_2qj + D_2qk$$

Entonces

$$f_1(q) + f_2(q) = A_3q + B_3qi + C_3qj + D_3qk$$

donde

$$A_3 = A_1 + A_2 \quad B_3 = B_1 + B_2 \quad C_3 = C_1 + C_2 \quad D_3 = D_1 + D_2$$

La composición de dos funciones lineales $f_2(f_1(q))$ esta dada por

$$f_2(f_1(q)) = A_3q + B_3qi + C_3qj + D_3qk$$

Donde

$$A_3 = A_2A_1 - B_2B_1 - C_2C_1 - D_2D_1$$

$$B_3 = A_2B_1 + B_2A_1 - C_2D_1 + D_2C_1$$

$$C_3 = A_2C_1 + B_2D_1 + C_2A_1 - D_2B_1$$

$$D_3 = A_2D_1 - B_2C_1 + C_2B_1 + D_2A_1$$

El examen cuidadoso de esta regla de composición revela que esta tiene la misma estructura que la multiplicación estándar de cuaterniones ya que la composición de funciones es no conmutativa

$$f_2(f_1(q)) \neq f_1(f_2(q))$$

Sin embargo la composición funcional de dos de tales funciones se expande o desarrolla naturalmente en dieciséis términos lo cual requiere volver a reducir a cuatro términos El número de términos en composiciones múltiples se expande exponencialmente

El segundo método de reducción proporciona una regla de composición simple la cual automáticamente produce una forma cuaternaria siempre que las dos funciones por componer estén ya en esta forma

La motivación detrás de este trabajo está en el uso de arreglos de funciones lineales de cuaterniones como operaciones de filtros sobre arreglo de datos en cuaterniones valorados

Esto permite operaciones geométricas complejas sobre conjuntos de datos de tres y cuatro dimensiones Sólo después que la manipulación básica de sistemas de tales funciones es detallada puede ser resuelto el problema más difícil de filtros de cuaterniones lineales

3.3 Homomorfismo Cuaternión Matriz

Las representaciones de cuaternión matriz no son únicas Usando las reglas del producto del operador hipercomplejo el cuaternión producto de dos cuaterniones arbitrarios $q, p \in \mathbb{H}$ escritos en forma cartesiana como

$$p = p_0 + p_1i + p_2j + p_3k$$

$$q = q_0 + q_1i + q_2j + q_3k$$

es

$$r_0 = p_0q_0 - p_1q_1 - p_2q_2 - p_3q_3$$

$$r_1 = p_1q_0 + p_0q_1 - p_3q_2 + p_2q_3$$

$$r_2 = p_2q_0 + p_0q_2 + p_3q_1 - p_1q_3$$

$$r_3 = p_3q_0 + p_0q_3 - p_2q_1 + p_1q_2$$

$$\text{donde } r = pq = r_0 + r_1i + r_2j + r_3k$$

Agrupando términos en la notación matriz – vector obtenemos dos productos distintos de matriz vector La forma estándar

$$\begin{bmatrix} r_0 \\ r_1 \\ r_2 \\ r_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} p_0 & -p_1 & -p_2 & -p_3 \\ p_1 & p_0 & -p_3 & p_2 \\ p_2 & p_3 & p_0 & -p_1 \\ p_3 & -p_2 & p_1 & p_0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} q_0 \\ q_1 \\ q_2 \\ q_3 \end{bmatrix} \quad (3)$$

la cual preserva el orden del producto y la forma transmutada

$$\begin{bmatrix} r_0 \\ r_1 \\ r_2 \\ r_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} q_0 & -q_1 & -q_2 & -q_3 \\ q_1 & q_0 & q_3 & -q_2 \\ q_2 & -q_3 & q_0 & q_1 \\ q_3 & q_2 & -q_1 & q_0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} p_0 \\ p_1 \\ p_2 \\ p_3 \end{bmatrix} \quad (4)$$

la cual invierte el orden

Sea la forma estándar de la matriz denotada por $[p]$ y la forma transmutada de la matriz como $[p]^\dagger$ donde \dagger significa transposición de la sub-matriz inferior derecha 3×3

En el cuaternion producto $r = p q$ si consideramos a p como un operador a izquierda sobre el estado variable q entonces el p-operador es codificado como una matriz real 4×4 y el q-estado como un vector columna real 4×1 . Inversamente si q es considerado como un operador a derecha sobre el estado variable p entonces el operador es otra vez codificado como una matriz real (transmutada a la izquierda) y el estado como un vector real

3.4 Operadores Cuaternion

Puesto que la multiplicación de cuaterniones a izquierda y derecha son únicas podemos reconocer varias combinaciones como operadores independientes

Se puede definir una notación operador barra para proporcionar una representación abreviada para estas combinaciones

El operador barra denotado $e_1|e_2$ está definido como

$$e_1|e_2(q) \rightarrow e_1(q)e_2 \quad \text{donde } e_n \in \{1, i, j, k\}$$

Por tanto existen dieciséis de tales operadores como los listados abajo en forma tabular

$1 1$	$1 i$	$1 j$	$1 k$,
$i 1$	$i i$	$i j$	$i k$
$j 1$	$j i$	$j j$	$j k$
$k 1$	$k i$	$k j$	$k k$

Estos operadores cuaternion son consistentes con los operadores estándar hipercomplejos y tienen formulas similares a estos operadores

$$(i|1)^2 = (j|1)^2 = (k|1)^2 = (i|1)(j|1)(k|1) = -1|1$$

$$(1|i)^2 = (1|j)^2 = (1|k)^2 = (1|i)(1|j)(1|k) = -1|1$$

De modo que varias ecuaciones de operadores pueden ser manipuladas directamente por ejemplo

$$(i|j)(j|k) = (ij|k) = -(k|i)$$

Usando los homomorfismos de una matriz estándar y transmutada dada en la sección anterior esto es $e_1|e_2 \rightarrow [e_1][e_2]^\dagger$ cada una puede ser escrita como una matriz

Por ejemplo

$$(k|i) \rightarrow [k][i]^\dagger = \begin{bmatrix} 0 & 0 & +1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -1 \\ +1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

Las formulas básicas del operador cuaternión pueden ser extendidas para formar combinaciones lineales ponderadas. La linealidad de las operaciones con cuaternión implica que para cuatro cuaterniones arbitrarios $A, B, C, D \in \mathbb{H}$ escritos en forma componente como

$$A = \alpha_0 + \alpha_1 i + \alpha_2 j + \alpha_3 k$$

$$B = \beta_0 + \beta_1 i + \beta_2 j + \beta_3 k$$

$$C = \gamma_0 + \gamma_1 i + \gamma_2 j + \gamma_3 k$$

$$D = \delta_0 + \delta_1 i + \delta_2 j + \delta_3 k$$

Cuando son combinados con cuatro operadores $1|1$ $1|i$ $1|j$ y $1|k$ respectivamente forman los cuatro operadores extendidos

$$(A|1) = \alpha_0 (1|1) + \alpha_1 (i|1) + \alpha_2 (j|1) + \alpha_3 (k|1)$$

$$(B|i) = \beta_0 (1|i) + \beta_1 (i|i) + \beta_2 (j|i) + \beta_3 (k|i)$$

$$(C|j) = \gamma_0 (1|j) + \gamma_1 (i|j) + \gamma_2 (j|j) + \gamma_3 (k|j)$$

$$(D|k) = \delta_0 (1|k) + \delta_1 (i|k) + \delta_2 (j|k) + \delta_3 (k|k)$$

En el caso estándar los cuaterniones ± 1 $\pm i$ $\pm j$ y $\pm k$ forman un grupo no abeliano de orden ocho con la multiplicación como el grupo operador. En el caso del operador cuaternión estos serían $\pm 1|1$ $\pm 1|i$ $\pm 1|j$ $\pm 1|k$ $i|1$ $\pm j|1$ y $\pm k|1$ dando un grupo de orden 14 con la composición como grupo operador.

También es interesante notar que usando el cuaternión operador barra en conjunto con la conjugación se obtiene un conjugado generalizado

$$\bar{q}^\varepsilon \rightarrow -\varepsilon \bar{q} \varepsilon \quad \varepsilon \in \{i, j, k\}$$

Para cualquier $q \in \mathbb{H}$ los cuales son involuciones según las definiciones dadas en el capítulo II. El conjugado de estas funciones

$$\overline{\bar{q}}^\varepsilon \rightarrow -\varepsilon q \varepsilon \quad \varepsilon \in \{i, j, k\}$$

Son anti involuciones

Para cualquier cuaternión arbitrario $q = q_0 + i q_1 + j q_2 + k q_3$ se cumplen las siguientes identidades en terminos de involuciones

$$\begin{aligned} q_1 &= \frac{1}{2} (\bar{q}^i - q) i \\ q_2 &= \frac{1}{2} (\bar{q}^j - q) j \\ q_3 &= \frac{1}{2} (\bar{q}^k - q) k \end{aligned} \quad (5)$$

Las cuales son análogas a la fórmula para obtener la parte escalar de un cuaternión usando el conjugado estándar

$$q_0 = \frac{1}{2} (q + \bar{q}) \quad (6)$$

Se debe señalar que todas estas funciones (conjugado generalizado y funciones parte componente) son rápidamente colocadas en forma cuaternaria lo cual se logra expresando primero el cuaternión conjugado estándar en forma involutoria esto es

$$\bar{q} = \frac{1}{2} (-q + i q i + j q j + k q k)$$

Por tanto esta 4 – tupla canónica es $\bar{q} = \{-\frac{1}{2} \quad \frac{i}{2} \quad \frac{j}{2} \quad \frac{k}{2}\}$

3 5 Reducción a la forma Canónica

3 5 1 Método de la Matriz

En el fondo el método de la matriz es el proceso de tomar un operador matriz arbitrario y convertir este a la suma de cuatro operadores matrices cada matriz equivalente a un operador cuaternión

El homomorfismo matriz cuaternión de la sección 3.3 sugiere que los términos individuales en la ecuación (1) pueden ser convertidos en forma de matriz como

$$m_p(q n_p) \rightarrow [m_p]([n_p]^\dagger \vec{q}) = [m_p][n_p]^\dagger \vec{q}$$

Donde \vec{q} denota la forma estado-vector del cuaternión q

Si se desea una reducción numérica del problema entonces la siguiente ecuación matriz podría ser usada

$$f(q) \rightarrow \left\{ \sum_{p=1}^p [m_p][n_p]^\dagger \right\} \vec{q}$$

Aun cuando el 4 vector resultante represente un cuaternión las matrices intermedias $[m_p][n_p]^\dagger$ no pueden ser codificadas en un cuaternion unico equivalente ya que en general este no tiene la forma correcta de elementos. Una matriz real general 4x4 tiene dieciséis grados de libertad mientras que un cuaternión tiene solo cuatro (sea que esté o no en forma de matriz). Por tanto las matrices reales arbitrarias no pueden estar escritas como un cuaternión unico.

Sin embargo estas pueden ser escritas como la suma directa de cuatro matrices cada matriz equivalente a un cuaternión

Sean $A, B, C, D \in \mathbb{H}$ definidas como

$$A = \alpha_0 + \alpha_1 i + \alpha_2 j + \alpha_3 k$$

$$B = \beta_0 + \beta_1 i + \beta_2 j + \beta_3 k$$

$$C = \gamma_0 + \gamma_1 i + \gamma_2 j + \gamma_3 k$$

$$D = \delta_0 + \delta_1 i + \delta_2 j + \delta_3 k$$

Entonces cada uno de los cuaterniones anteriores contiene cuatro grados de libertad. Por esto la ecuación combinada

$$(A|1) + (B|i) + (C|j) + (D|k)$$

tiene un total de dieciséis el número necesario para codificar una matriz arbitraria 4x4

Escribiendo cada operador cuaternión en forma de matriz como

$$(A|1) \rightarrow [A][1]^{\dagger} = \begin{bmatrix} \alpha_0 & -\alpha_1 & -\alpha_2 & -\alpha_3 \\ \alpha_1 & \alpha_0 & -\alpha_3 & \alpha_2 \\ \alpha_2 & \alpha_3 & \alpha_0 & -\alpha_1 \\ \alpha_3 & -\alpha_2 & \alpha_1 & \alpha_0 \end{bmatrix}$$

$$(B|i) \rightarrow [B][i]^{\dagger} = \begin{bmatrix} -\beta_1 & -\beta_0 & \beta_3 & -\beta_2 \\ \beta_0 & -\beta_1 & -\beta_2 & -\beta_3 \\ \beta_3 & -\beta_3 & \beta_1 & \beta_0 \\ -\beta_2 & -\beta_3 & -\beta_0 & \beta_1 \end{bmatrix}$$

$$(C|j) \rightarrow [C][j]^{\dagger} = \begin{bmatrix} -\gamma_2 & -\gamma_3 & -\gamma_0 & \gamma_1 \\ -\gamma_3 & \gamma_2 & -\gamma_1 & -\gamma_0 \\ \gamma_0 & -\gamma_1 & -\gamma_2 & -\gamma_3 \\ \gamma_1 & \gamma_0 & -\gamma_3 & \gamma_2 \end{bmatrix}$$

$$(D|k) \rightarrow [D][k]^{\dagger} = \begin{bmatrix} -\delta_3 & \delta_2 & -\delta_1 & -\delta_0 \\ \delta_2 & \delta_3 & \delta_0 & -\delta_1 \\ -\delta_1 & -\delta_0 & \delta_3 & -\delta_2 \\ \delta_0 & -\delta_1 & -\delta_2 & -\delta_3 \end{bmatrix}$$

Entonces el operador combinado en forma de matriz es

$$(A|1) + (B|i) + (C|j) + (D|k) \rightarrow$$

$$\begin{bmatrix} \alpha_0 - \beta_1 - \gamma_2 - \delta_3 & -\alpha_1 - \beta_0 - \gamma_3 + \delta_2 & -\alpha_2 + \beta_3 - \gamma_0 - \delta_1 & -\alpha_3 - \beta_2 + \gamma_1 - \delta_0 \\ \alpha_1 + \beta_0 - \gamma_3 + \delta_2 & \alpha_0 - \beta_1 + \gamma_1 + \delta_3 & -\alpha_3 - \beta_2 - \gamma_1 + \delta_2 & \alpha_2 - \beta_3 - \gamma_0 - \delta_1 \\ \alpha_2 + \beta_3 + \gamma_0 - \delta_1 & \alpha_3 - \beta_2 - \gamma_1 - \delta_0 & \alpha_0 + \beta_1 - \gamma_2 + \delta_3 & -\alpha_1 + \beta_0 - \gamma_3 - \delta_2 \\ \alpha_3 - \beta_2 + \gamma_1 + \delta_0 & -\alpha_2 - \beta_3 + \gamma_0 - \delta_1 & \alpha_1 - \beta_0 - \gamma_3 - \delta_2 & \alpha_0 + \beta_1 + \gamma_2 - \delta_3 \end{bmatrix}$$

Haciendo esto igual a una matriz arbitraria R con elementos $\{r_{ij}\}$ y resolviendo

para las componentes de los cuaterniones encontramos

$$A = \begin{bmatrix} \alpha_0 \\ \alpha_1 \\ \alpha_2 \\ \alpha_3 \end{bmatrix} = \frac{1}{4} \begin{bmatrix} +r_{11} + r_{22} + r_{33} + r_{44} \\ +r_{21} - r_{12} + r_{43} - r_{34} \\ +r_{31} - r_{13} - r_{42} + r_{24} \\ +r_{41} - r_{14} + r_{32} - r_{23} \end{bmatrix} \quad (7)$$

$$B = \begin{bmatrix} \beta_0 \\ \beta_1 \\ \beta_2 \\ \beta_3 \end{bmatrix} = \frac{1}{4} \begin{bmatrix} +r_{21} - r_{12} - r_{43} - r_{34} \\ -r_{11} - r_{22} + r_{33} + r_{44} \\ -r_{41} - r_{14} - r_{32} - r_{23} \\ +r_{31} + r_{13} - r_{42} - r_{24} \end{bmatrix} \quad (8)$$

$$C = \begin{bmatrix} \gamma_0 \\ \gamma_1 \\ \gamma_2 \\ \gamma_3 \end{bmatrix} = \frac{1}{4} \begin{bmatrix} +r_{31} - r_{13} + r_{42} - r_{24} \\ +r_{41} + r_{14} - r_{32} - r_{23} \\ -r_{11} + r_{22} - r_{33} + r_{44} \\ -r_{21} - r_{12} - r_{43} - r_{34} \end{bmatrix} \quad (9)$$

$$y \quad D = \begin{bmatrix} \delta_0 \\ \delta_1 \\ \delta_2 \\ \delta_3 \end{bmatrix} = \frac{1}{4} \begin{bmatrix} +r_{41} - r_{14} - r_{32} + r_{23} \\ -r_{31} - r_{13} - r_{42} - r_{24} \\ +r_{21} + r_{12} - r_{43} - r_{34} \\ -r_{11} + r_{22} + r_{33} - r_{44} \end{bmatrix} \quad (10)$$

Esto no es tan difícil como parece ya que el problema se descompone en cuatro conjuntos de cuatro incógnitas con cada conjunto independiente de los otros o sea el conjunto de coeficientes $\{\alpha_0 \ \beta_1 \ \gamma_2 \ \delta_3\}$ se resuelve usando sólo los términos de la diagonal en ambas matrices

Los pasos para reducir la ecuación (1) a la forma cuaternaria son

1 Transformar los coeficientes m_p y n_p al espacio de matrices usando las ecuaciones (3-4)

$$m_p \rightarrow [m_p] \quad n_p \rightarrow [n_p]^\dagger$$

2 Construir la matriz única R como

$$R = \sum_{p=1}^p [m_p][n_p]^\dagger$$

3 Construir los factores de cuaternión equivalente usando las ecuaciones (7-10)

$$R \rightarrow (A|1) + (B|i) + (C|j) + (D|k)$$

Ejemplo 1

Vamos a utilizar el método de la matriz para reducir

$$R(q) = 1qi + jqk + jqi + kqk + kqi$$

A la suma de cuatro operadores matrices cada matriz equivalente a un operador cuaternión con $q = (1 \ 0 \ 2 \ 1)$ Luego entonces definimos

$$R(q) = ([1][i]^\dagger + [j][k]^\dagger + [j][i]^\dagger + [k][k]^\dagger + [k][i]^\dagger)\vec{q}$$

Ahora vamos a escribir cada operador cuaternión en forma de matriz tal que

$$\begin{aligned}
 [1][i]^\dagger &= \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 & -1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & -1 & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & -1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & -1 & 0 \end{bmatrix} + \\
 &+ [j][k]^\dagger = \begin{bmatrix} 0 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & -1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & -1 & 0 \end{bmatrix} \\
 &+ [j][i]^\dagger = \begin{bmatrix} 0 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 & -1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & -1 & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & -1 & 0 & 0 \\ -1 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \\
 &+ [k][k]^\dagger = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & -1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -1 \end{bmatrix} \\
 &+ [k][i]^\dagger = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 & -1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & -1 & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 & 0 \end{bmatrix}
 \end{aligned}$$

Luego podemos definir la matriz R como $R = \sum_{p=1}^p [m_p][n_p]^\dagger$ tal que

$$R = \begin{bmatrix} -1 & 0 & 1 & -1 \\ 2 & 1 & -1 & -1 \\ 1 & -1 & 1 & 0 \\ -1 & -1 & -2 & -1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 2 \\ 1 \end{bmatrix} \quad \text{luego} \quad R(\hat{q}) = \begin{bmatrix} 0 \\ -1 \\ 3 \\ 6 \end{bmatrix}$$

Ahora podemos construir los factores de cuaternion equivalente mediante las ecuaciones (7 10)

$$A = \frac{1}{4} \begin{bmatrix} -1 & +1 & +1 & -1 \\ 2 & -0 & -2 & -0 \\ 1 & -1 & +1 & -1 \\ -1 & +1 & -1 & +1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \quad B = \frac{1}{4} \begin{bmatrix} 2 & -0 & +2 & -0 \\ 1 & -1 & +1 & -1 \\ 1 & +1 & +1 & +1 \\ 1 & +1 & +1 & +1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}$$

$$C = \frac{1}{4} \begin{bmatrix} 1 & -1 & -1 & +1 \\ -1 & -1 & +1 & +1 \\ 1 & +1 & -1 & -1 \\ -2 & 0 & +2 & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \quad D = \frac{1}{4} \begin{bmatrix} -1 & +1 & +1 & -1 \\ -1 & -1 & +1 & +1 \\ 2 & 0 & +2 & 0 \\ 1 & +1 & +1 & +1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}$$

Así los factores cuaterniones son los siguientes

$$A = (0 \ 0 \ 0 \ 0) \quad B = (1 \ 0 \ 1 \ 1) \quad C = (0 \ 0 \ 0 \ 0) \quad D = (0 \ 0 \ 1 \ 1)$$

Por tanto $R = (B|i) + (D|k)$

3.6 Método de Involución

El método de matriz equivalente descrito arriba es usual para cálculos numéricos sin embargo este requiere manipulación en el nivel de las componentes de cada cuaternión m_p y n_p

El Método de involución descrito en esta sección provee una solución alternativa en términos de m_p y n_p directamente sin estas referencias explícitas haciendo este más adecuado para el análisis simbólico

Empezando con la ecuación (1) sea cada n_p expandido en forma de componente como $n_p = w_p + x_p i + y_p j + z_p k$

Entonces la ecuación completa puede ser expandida como

$$\begin{aligned}
 f(q) &= \sum_{p=1}^p m_p q (w_p + x_p i + y_p j + z_p k) \\
 &= \sum_{p=1}^p m_p w_p q + \sum_{p=1}^p m_p x_p q i + \sum_{p=1}^p m_p y_p q j + \sum_{p=1}^p m_p z_p q k \\
 &= \left[\sum_{p=1}^p m_p w_p \right] q + \left[\sum_{p=1}^p m_p x_p \right] q i + \left[\sum_{p=1}^p m_p y_p \right] q j + \left[\sum_{p=1}^p m_p z_p \right] q k
 \end{aligned}$$

Ahora sean

$$A = \sum_{p=1}^p m_p w_p \quad B = \sum_{p=1}^p m_p x_p$$

$$C = \sum_{p=1}^p m_p y_p \quad D = \sum_{p=1}^p m_p z_p$$

tales que

$$f(q) = A q + B q i + C q j + D q k$$

El problema con esta formula es que requerimos descomponer cuaterniones n_p en forma de componentes por tanto buscamos una fórmula que no requiera este paso

La respuesta a este problema es aplicar las formulas de involucion (5-6)

Particularmente sean

$$w_p = \frac{1}{2} (n_p + \bar{n}_p) \quad x_p = \frac{1}{2} (\bar{n}_p^i - n_p) i$$

$$y_p = \frac{1}{2} (\bar{n}_p^j - n_p) j \quad z_p = \frac{1}{2} (\bar{n}_p^k - n_p) k$$

tales que

$$A = \frac{1}{2} \sum_{p=1}^p m_p (\bar{n}_p + n_p) \quad B = \frac{1}{2} \sum_{p=1}^p m_p (\bar{n}_p^i - n_p) i$$

$$C = \frac{1}{2} \sum_{p=1}^p m_p (\bar{n}_p^j - n_p) j \quad D = \frac{1}{2} \sum_{p=1}^p m_p (\bar{n}_p^k - n_p) k$$

Ejemplo 2

Vamos a ilustrar el método de la involución para lo cual utilizaremos el mismo problema usado en el método de la matriz de este modo podremos comparar los resultados y verificar la fiabilidad de ambos métodos

Sea

$$R(q) = 1qi + jqk + jqi + kqk + kqi$$

$$m_1 = 1 \quad n_1 = i \quad n_1 = (0 \ 1 + 1 \ i + 0 \ j + 0 \ k)$$

$$m_2 = j \quad n_2 = k \quad n_2 = (0 \ 1 + 0 \ i + 0 \ j + 1 \ k)$$

$$m_3 = j \quad n_3 = i \quad n_3 = (0 \ 1 + 1 \ i + 0 \ j + 0 \ k)$$

$$m_4 = k \quad n_4 = k \quad n_4 = (0 \ 1 + 0 \ i + 0 \ j + 1 \ k)$$

$$m_5 = k \quad n_5 = i \quad n_5 = (0 \ 1 + 1 \ i + 0 \ j + 0 \ k)$$

Aplicando las formulas de involución tenemos

$$A = \frac{1}{2} \sum_{p=1}^p m_p (\bar{n}_p + n_p)$$

$$= (1 \ 0 + j \ 0 + j \ 0 + k \ 0 + k \ 0)$$

$$A = (0 \ 0, 0 \ 0)$$

$$B = \frac{1}{2} \sum_{p=1}^p m_p (\bar{n}_p^i - n_p) i$$

$$= (1 \ 1 + j \ 0 + j \ 1 + k \ 0 + k \ 1)$$

$$B = (1, 0, 1, 1)$$

$$C = \frac{1}{2} \sum_{p=1}^p m_p (\bar{n}_p^j - n_p)$$

$$C = (1 \ 0 + j \ 0 + j \ 0 + k \ 0 + k \ 0)$$

$$C = (0 \ 0 \ 0 \ 0)$$

$$D = \frac{1}{2} \sum_{p=1}^p m_p (\bar{n}_p^k - n_p) k$$

$$D = (1 \ 0 + j \ 1 + j \ 0 + k \ 1 + k \ 0)$$

$$D = (0 \ 0 \ 1 \ 1)$$

Como se puede observar los factores cuaterniones $A B C D$ son los mismos que los obtenidos en el método de la matriz

3.7 Sistema de Reducción

Uno podría usar los métodos de la sección anterior para reducir composiciones de dos funciones lineales donde $(f_2 \circ f_1)(q) = f_2(f_1(q)) = f_1(q)f_2(q)$. Lo que no es evidente es que la composición funcional puede ser reducida en una forma más elegante. Esta alternativa se presta en sí misma para conocer mejor lo que sucede en estas composiciones de operaciones.

Usando la notación operador barra la composición se reduce a la multiplicación ordenada, por tanto se construye una tabla de composición mostrando como las componentes de las funciones compuestas son reducidas.

La tabla de composición para $f_2 \circ f_1$ está dada de la siguiente manera

$f_2 \circ f_1$	$A_1 1$	$B_1 i$	$C_1 j$	$D_1 k$
$A_2 1$	$+A_2 A_1 1$	$+A_2 B_1 i$	$+A_2 C_1 j$	$+A_2 D_1 k$
$B_2 i$	$+B_2 A_1 i$	$-B_2 B_1 1$	$-B_2 C_1 K$	$+B_2 D_1 j$
$C_2 j$	$+C_2 A_1 j$	$+C_2 B_1 K$	$-C_2 C_1 1$	$-C_2 D_1 i$
$D_2 k$	$+D_2 A_1 K$	$-D_2 B_1 j$	$+D_2 C_1 i$	$-D_2 D_1 1$

Reuniendo terminos semejantes encontramos que

$$f_2 \circ f_1(q) = A_3 q + B_3 q i + C_3 q j + D_3 q k$$

donde

$$A_3 = A_2 A_1 - B_2 B_1 - C_2 C_1 - D_2 D_1$$

$$B_3 = A_2 B_1 + B_2 A_1 - C_2 D_1 + D_2 C_1$$

$$C_3 = A_2 C_1 + B_2 D_1 + C_2 A_1 - D_2 B_1$$

$$D_3 = A_2 D_1 - B_2 C_1 + C_2 B_1 + D_2 A_1$$

Un examen cuidadoso de la 4-tupla resultante de un producto de dos cuaterniones en comparación con la 4-tupla resultante de la composición funcional de dos ecuaciones canónicas revela que ellas son versiones transmutadas de la misma fórmula operacional. Esta es una consecuencia de que los operadores barra tienen una fórmula operador similar a la fórmula del operador estándar hipercomplejo.

Si la forma canónica ha sido definida con los cuaterniones completos a la derecha o sea

$$f(q) = q A + i q B + j q C + k q D$$

entonces la fórmula de composición podría ser idéntica a la fórmula de la multiplicación de cuaterniones

CONCLUSIONES

- Una caracterización de las involuciones es que dejan invariante la parte escalar del cuaternión y reflejan la parte vectorial en el eje de involucion
- Mientras que en los complejos hay una sola involucion que es el conjugado en los cuaterniones existen infinitas involuciones
- Un conjunto de tres involuciones mutuamente perpendiculares además de ser cerrada bajo la composición de involuciones es una identidad
- En el método de la reducción matricial siempre se puede reducir una función de la forma $f(q) = \sum_{p=1}^p m_p q n_p$ transformando los términos individuales $m_p \rightarrow [m_p]$ y $n_p \rightarrow [n_p]^\dagger$ luego realizar estos productos para obtener una matriz R con elementos $\{r_{ij}\}$ donde cada matriz $[r_{ij}]$ determina un factor cuaternión
- El método de matriz equivalente es usual para calculos numéricos sin embargo este requiere manipulación en el nivel de las componentes de cada cuaternión m_p y n_p
- El Método de involución provee una solución alternativa en términos de m_p y n_p directamente haciendo este más adecuado para el análisis simbólico

BIBLIOGRAFIA

- 1 KLEINER I A History of Abstract Algebra Editorial Birkhauser
Toronto Canada 2007
- 2 DERBYSHIRE J Unknown Quantity A Real and Imaginary History of Algebra Editorial Joseph Henry Press
Washington D C 2006
- 3 SHOEMAKE K Quaternions Department of Computer and
Information Science University of Pennsylvania
www.mathworld.wolfram.com Philadelphia 1 985
- 4 BOYER C B Historia de la Matemática Alianza Editorial Madrid
España 1994
- 5 MARSDEN J E y TROMBA A J Calculo Vectorial Editorial Pearson
Educación Madrid España 2004
- 6 GUTIERREZ S Hamilton La Liberación del Álgebra Revista SUMA
49 pp 95-99 Valencia España junio 2005
- 7 McBREEN M "The Birth of Quaternions" McGill Mathematics Magazine
pp 39-41